



Wojciech Świdziniewski  
Maja Lidia Kossakowska  
Jarosław Grzędowicz  
Krzysztof Kochański  
Alexandra Pavelková  
Andrzej Drzewiński  
Andrzej Ziemiański  
Łukasz Orbitowski  
Andrzej Sapkowski  
Szczepan Twardoch  
Alastair Reynolds  
Eugeniusz Dębski  
Tomasz Pacyński  
Robert J. Szmidt  
Milena Wójtowicz  
Miroslav Žamboch  
Magdalena Kozak  
Witold Jabłoński  
Andrzej Pilipiuk  
Andrzej Zimniak  
Jewgienij Łukin  
Aneta Jadowska  
Anna Brzezińska  
Romald Pawlak  
Rafał W. Orkan  
Marcin Mortka  
John Everson  
Adam Cebula  
Kirył Jeskow  
Jacek Inglot  
Jacek Dukaj  
Ondřej Neff

## **ONI JUŻ U NAS BYLI, A TY?**

Fahrenheit to najstarsze polskie czasopismo internetowe poświęcone literaturze fantastycznej. Znajdziesz tutaj uznanych autorów oraz debiutantów, ich opowiadania, powieści, publicystykę, a także recenzje, quizy i aktualności.

**[www.fahrenheit.net.pl](http://www.fahrenheit.net.pl)**



Gaijin Entertainment wraz z aktualizacją 1.81 - *Walkirie* ogłasza wprowadzenie do swojej gry akcji MMO *War Thunder* śmigłowców szturmowych. Gracze będą mogli zasiąść za sterami maszyn z czasów wojny w Korei oraz Zimnej Wojny. W pierwszej kolejności pojawią się śmigłowce ze Związku Radzieckiego i Stanów Zjednoczonych.

Śmigłowce posiadać będą osobne drzewka rozwoju, a dostęp do nich można uzyskać po wcześniejszym odkryciu V Ery jednostek lotniczych lub naziemnych. Aktualizacja *Walkirie* zawierać będzie śmigłowce V i VI Ery dla Stanów Zjednoczonych i Związku Radzieckiego. Gracze będą mogli zasiąść za sterami autentycznych maszyn i skorzystać z szerokiego wachlarza uzbrojenia, wliczając w to obrotowe wieżyczki, granatniki, działka, zasobniki z rakietami, bomby oraz kierowane pociski przeciwpancerne.

Śmigłowce będą mogły brać udział w mieszanych bitwach we wszystkich trybach. Ze swoją zdolnością do tzw. zawisu oraz mknięcia tuż nad gruntem z prędkością 200-300 km/h, będą idealnie wypełniać swoją szturmową rolę. Aczkolwiek przez te właśnie cechy śmigłowce będą jednocześnie podatne na ostrzał z ziemi. Z tego też powodu piloci muszą nauczyć się szybkich ataków, wykorzystania mobilności i ucieczki z pola walki zanim zostaną wykryci. W przyszłości możliwe jest wprowadzenie bitew „śmigłowce przeciwko śmigłowcom” oraz ich implementacja w trybie lotniczym.

W grze dostępne są dwa schematy sterowania, o różnym poziomie trudności. W trybie „Arcade” podstawowym sposobem celowania będzie kontrola myszą. Wiele czynności wymaganych do sprawnego latania śmigłowcem zostanie zautomatyzowane. Prawdziwi entuzjaści mogą spróbować swoich sił decydując się na tryb „Pełnego Sterowania”, w którym pilot odpowiada za każdy aspekt skomplikowanego sterowania helikopterem.

Zamknięte testy śmigłowców rozpoczną się wraz z aktualizacją 1.81 „*Walkirie*”. Dostęp do nich można uzyskać poprzez wykonywanie zadań w grze, bądź kupno jednego z zestawów zawierających śmigłowiec.

Więcej informacji odnośnie śmigłowców znajdziecie [tutaj](#).