



Wojciech Świdziniewski
Maja Lidia Kossakowska
Jarosław Grzędowicz
Krzysztof Kochański
Alexandra Pavelková
Andrzej Drzewiński
Andrzej Ziemiański
Łukasz Orbitowski
Andrzej Sapkowski
Szczepan Twardoch
Alastair Reynolds
Eugeniusz Dębski
Tomasz Pacyński
Robert J. Szmidt
Milena Wójtowicz
Miroslav Žamboch
Magdalena Kozak
Witold Jabłoński
Andrzej Pilipiuk
Andrzej Zimniak
Jewgienij Łukin
Aneta Jadowska
Anna Brzezińska
Romald Pawlak
Rafał W. Orkan
Marcin Mortka
John Everson
Adam Cebula
Kirył Jeskow
Jacek Inglot
Jacek Dukaj
Ondřej Neff

ONI JUŻ U NAS BYLI, A TY?

Fahrenheit to najstarsze polskie czasopismo internetowe poświęcone literaturze fantastycznej. Znajdziesz tutaj uznanych autorów oraz debiutantów, ich opowiadania, powieści, publicystykę, a także recenzje, quizy i aktualności.

www.fahrenheit.net.pl

Epic Game Store - to sklep mający na celu choć częściowo przełamać monopol Steama na rynku. Epic Game zamierza osiągnąć to poprzez danie deweloperom gier znacznie lepszych warunków oraz likwidację kosztów za wykorzystanie silnika Unreal Engine 4 jeśli producent zdecyduje się na wydanie gry na omawianej platformie.

Co to oznacza dla graczy? Zwiększoną konkurencję i szansę na zmniejszenie cen gier.

Oczywiście jest to śpiewka przyszłości, ale już dziś można skorzystać na zarejestrowaniu się w Epic Game Store. Co dwa tygodnie na tej platformie udostępniana będzie za darmo jedna gra. Już teraz można otrzymać niezłą Subnauticę, bardzo wysoko ocenianą grę z gatunku survival, podbudowaną wątkiem fabularnym.

Więcej informacji znajdziecie na stronie Epic Game Store:

<https://www.epicgames.com/store/pl/product/subnautica/home>

A poniżej trailer: