



Wojciech Świdziniewski
Maja Lidia Kossakowska
Jarosław Grzędowicz
Krzysztof Kochański
Alexandra Pavelková
Andrzej Drzewiński
Andrzej Ziemiański
Łukasz Orbitowski
Andrzej Sapkowski
Szczepan Twardoch
Alastair Reynolds
Eugeniusz Dębski
Tomasz Pacyński
Robert J. Szmidt
Milena Wójtowicz
Miroslav Žamboch
Magdalena Kozak
Witold Jabłoński
Andrzej Pilipiuk
Andrzej Zimniak
Jewgienij Łukin
Aneta Jadowska
Anna Brzezińska
Romald Pawlak
Rafał W. Orkan
Marcin Mortka
John Everson
Adam Cebula
Kirył Jeskow
Jacek Inglot
Jacek Dukaj
Ondřej Neff

ONI JUŻ U NAS BYLI, A TY?

Fahrenheit to najstarsze polskie czasopismo internetowe poświęcone literaturze fantastycznej. Znajdziesz tutaj uznanych autorów oraz debiutantów, ich opowiadania, powieści, publicystykę, a także recenzje, quizy i aktualności.

www.fahrenheit.net.pl



Od 20 grudnia będą mogli z niego skorzystać wszyscy gracze, których postacie zdobyły trzeci poziom. Ponadto, do 14 stycznia w grze pojawią się specjalne świąteczne wydarzenia. W ich trakcie gracze otrzymają możliwość ozdobienia swoich pojazdów noworocznymi dekoracjami, zyskując w ten sposób więcej doświadczenia podczas bitew.

W trybie *Przygody* na graczy czekają różne zadania:

- *Awakening* to wielogodzinna kampania fabularna odkrywająca najmroczniejsze sekrety *Crossout* i całego świata gry. Akcja tej opowieści będzie miała miejsce na ogromnej mapie, którą można swobodnie eksplorować. Kampanię da się rozegrać tylko raz, ale nic nie stoi na przeszkodzie, by bohater gracza dołączył do kolegów i pomógł im w ukończeniu zadania;
- *Off-Roads* to zbiór drugorzędnych zadań rozrzuconych po mapie nowego trybu. Gracze będą mogli wykonać różne misje, choćby walczyć z przeciwnikami, transportować rozmaite towary czy przeprowadzać zwiad. Ten tryb można powtarzać wielokrotnie, a kolejne zadania będą się pojawiały wraz z jego rozwojem;
- *Joint Missions* to ważne wydarzenia mające miejsce w konkretnych punktach na mapie i w którym mogą wziąć udział wszystkie znajdujące się tam postaci graczy. Za dobry przykład takiego zdarzenia niech posłuży atak znacznych sił na platformę wiertniczą, której heroicznie będą bronić bohaterowie graczy, którzy połączyli siły i zdobędą za to zasłużoną nagrodę.

Wykonując opisane wcześniej zadania, postacie graczy otrzymają punkty doświadczenia oraz rzadko spotykane Engraved Shell, dzięki którym można stworzyć wyjątkową broń czy dekoracje. Bohaterowie mogą ponadto zdobyć inne surowce przydatne do konstruowania uzbrojenia i modułów. Gracze muszą tylko pamiętać, że jeśli zapragną wykraść surowce aktualnemu właścicielowi, może ich czekać walka!

Do 14 stycznia gracze mogą brać udział w noworocznych wydarzeniach, w których do zdobycia będą oczywiście przeróżne dekoracje, portret gracza oraz naklejki na pojazdy. Tryb PvE „Christmas Heist” to z kolei okazja do walki ze złowrogą hordą Groncha w obronie postapokaliptycznego noworocznego drzewka zbudowanego ze zniszczonych pojazdów z gry Crossout. Wreszcie tryb PvP “New Year’s Fever” daje okazję do starcia dwu drużyn, z którego nawet przegrana nie odejdą z pustymi rękoma.

Więcej informacji na oficjalnej stronie: <https://crossout.net/>