



3. Ogólnopolska Konferencja Naukowa

Dyskursy gier wideo

Kraków, 2-4 czerwca 2017

3. Ogólnopolska Konferencja Naukowa Dyskursy gier wideo

MAT



3. Ogólnopolska Konferencja Naukowa
Dyskursy gier wideo
Kraków, 2-4 czerwca 2017

Za tydzień, w pierwszy weekend czerwca (2-4.06.2017), na Wydziale Humanistycznym Akademii Górniczo-Hutniczej w Krakowie (ul. Antoniego Gramatyka 8A) odbędzie się 3. Ogólnopolska Konferencja Naukowa Dyskursy gier wideo.

Wobec niewątpliwej przewagi badań nad grami sensu largo i wciąż rozwijającej się metodologii badań gier komputerowych, groźnawstwo polskie wciąż upomina się o bardziej steoretyzowaną refleksję nad grami wideo. Niezależnie, dzięki postępującemu rozwojowi transdyscyplinarnych sposobów studiowania narracji w kulturze konwergencji, miejsce gier wideo w kulturze podlega stałym, dynamicznym zmianom – i wpływa w istotny sposób na rozwój metod ich interpretacji, wykuwających się w równej mierze w murach akademii, jak i w krytyce growej na YouTube.
(fragment call for papers ze strony organizatora)

Organizatorami wydarzenia są: Ośrodek Badawczy Facta Ficta, Wydział Humanistyczny Akademii Górniczo-Hutniczej w Krakowie, Wydział Polonistyki Uniwersytetu Warszawskiego oraz Zakład Komparatystyki.

Szczegółowe informacje można znaleźć na [oficjalnej stronie konferencji](#).

Strona społecznościowa [konferencji](#).