



TORUŃ

16-18.09

2016

Copernicon

www.copernicon.pl

Atrakcje na Coperniconie 2016

Fahrenheit Crew



Nagroda Literacka im. Jerzego Żuławskiego

Nagroda Literacka im. Jerzego Żuławskiego została utworzona w 2008r. pod patronatem *Stowarzyszenia Pisarzy Polskich* i z inicjatywy Andrzeja Zimniaka - jednego z gości tegorocznego *Coperniconu*.

Przyznawana jest ona autorom najlepszych polskich utworów literackich utrzymanych w konwencji fantastyki, wydanych w poprzednim roku kalendarzowym. Patron nagrody, Jerzy Żuławski, jako autor "trylogii księżycowej" był pionierem polskiej fantastyki naukowej.

Nominacje do nagrody wyłaniane są w głosowaniu zaproszonych przez komitet organizacyjny elektorów, którzy powinni należeć do opiniotwórczych odbiorców literatury fantastycznej. W drugim etapie konkursu laureatów wskazuje jury, także drogą głosowania, przy czym jury może dodatkowo ustanawiać własne nominacje. W skład jury wchodzi literaturoznawcy zajmujący się zawodowo polską literaturą tworzoną w konwencji fantastyki. Oprócz głównej nagrody przyznawane jest również złote i srebrne wyróżnienie. Laureatów pierwszej edycji ogłoszono 21 października 2008. Uroczysta gala wręczenia nagrody odbędzie się na *Coperniconie*.

Tegoroczne [nominacje](#) oraz obszerniejsze informacje o nagrodzie znajdziecie na [stronie internetowej](#). Możecie także śledzić bieżące informacje na [facebooku](#).

Quentin

Quentin to organizowany co roku konkurs odbywający się nieprzerwanie od 1999 roku. Czyni go to drugą najstarszą nagrodą fandomu RPG w Polsce.

Organizowany przez fanów i dla fanów jest konkursem niezależnym, dzięki któremu promowani są zdolni twórcy i dobre scenariusze.

Celem konkursu jest wyłonienie najlepszego, oryginalnego i nigdzie dotąd nie publikowanego scenariusza na grę fabularną.

Ogłoszenie finalistów będzie mieć miejsce 15go września 2016. Również w tym roku będziecie mogli

poznać zwycięzcę na *Coperniconie*.

Szczegółowe informacje o Quentinie znajdziecie na [oficjalnej stronie internetowej](#). Przebieg konkursu możecie także śledzić na [facebooku](#).

Książkobranie

Na tegorocznym *Coperniconie* będziecie mogli powymieniać się książkami oraz również komiksami i mangami.

Specjalnie dla was rok temu otworzyliśmy punkt wymiany i cieszył się on dużym zainteresowaniem. Dlatego w tym roku zamiast kilku godzin książkobranie będzie trwało przez trzy dni, żeby każdy miał okazję skorzystać z naszego punktu. Wymiana będzie przebiegać według zasady 1 za 1 i pamiętajcie, aby książki, mangi czy komiksy były obiektywnie atrakcyjne i w dobrym stanie fizycznym.

1. W wymianie może wziąć udział każdy, kto przyniesie jednorazowo od jednej do max pięciu książek, komiksów lub mang. (Książki, komiksy i mangi liczone są oddzielnie więc można np. przynieść 5 książek, 5 mang i 5 komiksów)
2. Książka/komiks/manga ma wartości jednego punktu białego/żółtego/czerwonego maksymalnie można zdobyć 5 punktów danego koloru.
3. Każdy uczestnik musi podpisać się przy odbiorze punktów i przy wymianie w celu potwierdzenia.
4. Punkty należy zachować w celu okazania ich przy wyjściu z sali.
5. Każdy uczestnik może zabrać ze sobą tyle książek, mang i komików, ile sam przyniósł na wymianę. Potwierdzeniem będą wydane przez organizatorów kolorowe punkty i podpis.
6. W razie utraty punktu uczestnik traci możliwość wyniesienia książek z sali.
7. Tomy jednego tytułu traktujemy jako jedną książkę (np. "Potop" t.1, t.2, t.3 = jedna książka), natomiast odcinki cykli powieściowych liczymy rozdzielnie (np. "Jutro 1" = jedna książka, "Jutro 2" = jedna książka, "Jutro 3" = jedna książka), nie dotyczy to jednak komiksów i mang (np. "dragon ball" t.1 = jedna manga, t.2 = jedna manga).
8. Książki, komiksy i mangi zniszczone, lektury szkolne, podręczniki szkolne i akademickie, stare słowniki, instrukcje obsługi, atlasy, materiały z konferencji naukowych i inne nieaktualne tytuły nie będą przyjmowane.
9. Punkty będzie można wymienić na inne kolory. Będzie to możliwe w momencie, gdy inna osoba zadeklaruje chęć wymiany (np. osoba A przynosząc 3 książki i dostając białe punkty, będzie mogła je wymienić na punkty czerwone, jeżeli osoba B zadeklaruje wymianę swoich czerwonych punktów).
10. Udział w wymianie jest bezpłatny. Uczestnicy pokrywają koszt wstępu na Copernicon 2016.

W razie pytań można kontaktować się pod adresem: ania.piechocka@copernicon.pl

Bal Cosplay

Każda kiedyś chciała być księżniczką... albo i nawet księciem. Móc ruszyć w tany między pięknie przybrane damy i przystojnych panów, móc wymieniać spojrzenia i czekać do północy, aż czar pryśnie. Wszystko w rytmie walca wiedeńskiego.

Ależ co to? Toż to magia matki chrzestnej, która uraczyła nas wszystkich i postanowiła zebrać piękne serca w jedno miejsce. Dwór Artusa wypełni się barwami i gracją, muzyką i miłością. Wielki Bal Cosplayowy to czas, gdzie każdy na chwilę przeniesie się w świat baśni i czarów. Te kilka godzin, choć ulotnych, będzie pełne uroku i niezapomnianych chwil. To będzie też czas gdy Biedronka zatańczy z Bestią, gdzie Jasmina spotka Elbę, a rodzeństwo Lannisterów... no cóż, jak zwykle

zabłyśną. Nie czekajcie więc, szykujcie się już dzisiaj, bo kto wie? Może i za rok dotrze do was karoca z białymi końmi i zaproszeniem na aksamitnej poduszce?

Konkurs Cosplay:

Podczas *Coperniconu 2016* odbędzie się Konkurs Cosplay (na najlepszy kostium). Zachęcamy tak weteranów, jak i początkujących cosplayerów do stanięcia w szranki, a uczestników festiwalu do tłumnego przybycia do Domu Artusa, gdzie odbędzie się event.

Od 26 sierpnia do 11 września można zgłaszać kostiumy do udziału w konkursie Cosplay. Zgłoszenia należy wysłać na adres mailowy cosplay@copernicon.pl.

Aby zgłoszenie zostało przyjęte w mailu zgłoszeniowym muszą znaleźć się następujące informacje:

- Imię, nazwisko i nick osoby występującej.
- Nazwa postaci i seria z której pochodzi.

Do maila powinna zostać załączona muzyka w formacie .mp3 (przy której odbędzie się występ) oraz grafika referencyjna przedstawiająca postać w formacie .jpg lub .png.

Informacja, w jakich kategoriach cosplay jest zgłaszany (proszę napisać "TAK" przy wybranych):

- Najlepszy strój
- Największe podobieństwo
- Najlepsza kreacja balowa
- Najlepszy występ solo
- Najlepszy występ grupowy
- Dziewiczy występ

Zachęcamy do udziału i życzymy powodzenia! Pełny regulamin pojawi się na tej stronie wkrótce.

Regulamin dostępny tutaj:

https://docs.google.com/document/d/1aixHewwT7TEuCmbOmf9xaaITbXIVZ4_VkyZfqa3JgWA/edit