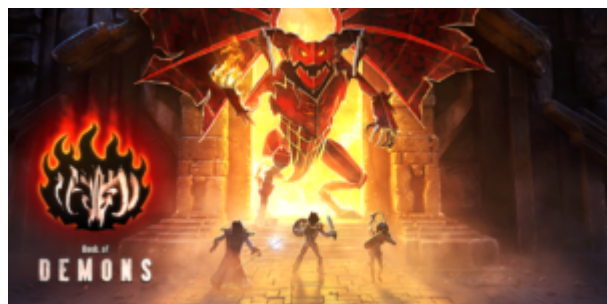




# "Book of Demons" wychodzi z Wczesnego Dostępu już 13 grudnia

MAT



*Book of Demons* to tytuł z gatunku Hack & Slash, którego mechanika bazuje na kartach i rozgrywa się w papierowym świecie. Gra autorstwa *Thing Trunk* wychodzi z Wczesnego Dostępu 13 grudnia. Po bardzo udanym cyklu produkcji i szlifowania gry, premiera *Book of Demons* przynosi wiele usprawnień, takich jak nowe karty, a także wspaniałą finałową niespodziankę dla graczy, którym uda się pokonać samego Arcydemona.

Z okazji tego ekscytującego wydarzenia, firma *Thing Trunk* przygotowała nowy film zawierający 21 faktów i ciekawostek o *Book of Demons*, które każdy powinien poznać w oczekiwaniu na premierę gry.

*“Wydanie Book of Demon we wczesnym dostępie było znakomitą decyzją. Pozwoliło nam to na ciągły kontakt z graczami oraz balansowanie i rozwijanie gry zgodnie z ich potrzebami. Mi osobiście aż łezka się w oku kręci, że ten piękny etap dobiega już końca, szczególnie gdy widzę, że reszta zespołu żyje już emocjami związanymi z nadchodzącą premierą.”* – Filip Starzyński, współzałożyciel *Thing Trunk*.

*Thing Trunk* jest firmą dumną ze swoich polskich korzeni. Dlatego *Book of Demons* bierze udział w wyprzedaży organizowanej przez Steam z okazji 100-lecia odzyskania przez Polskę niepodległości, która trwa od 6 do 9 listopada. Z tej okazji *Book of Demons* można nabyć z 50% przeceną, co jest największą obniżką w historii gry, a także ostatnią przed premierą i przed podniesieniem ceny gry do 89,99 zł.

*Book of Demons* to oparta na kartach gra hack & slash, gdzie samemu decydujesz o długości swoich przygód. Zamiast mieczem, walcz kartami i pokonaj przerażające armie ciemności w podziemiach pod Starą Katedrą. Wydrzyj zastraszone Papierowersum ze szponów samego Arcydemona! Cechy gry:

- Losowo generowane podziemia
- 40 kart na klasę postaci, nie licząc magicznych i legendarnych wariantów
- Tryb Roguelike dla fanów wyjątkowej trudności
- 70+ typów potworów z różnymi cechami i zasadami
- Wsparcie dla kontrolerów Xbox i Steam
- 3 podziemne krainy i epickie walki z Końcowymi Bossami
- Miesięczne i historyczne rankingi, 200+ osiągnięć

## O *Thing Trunk*:

*Thing Trunk* to niezależny producent gier z siedzibą w Warszawie. Zespół tworzy 7 utalentowanych

twórców. Trzej założyciele - Filip Starzyński, Konstanty Kalicki i Maciej Biedrzycki - to doświadczeni twórcy, którzy po stworzeniu wielu udanych gier w swoich poprzednich firmach (*Codeminion* i *Twinbottles*) postanowili opuścić rynek gier casual aby skupić się w całości na ambitnej wizji serii *Return 2 Games*. Od tego czasu starają się udowodnić, że tworzenie najwyższej jakości gier jest możliwe nawet w małym zespole pełnym pasji i pomysłów.