

# CROSSOUT

CRAFT • RIDE • DESTROY



# Crossout: aktualizacja Jeźdźcy Apokalipsy wprowadza niestandardowe bitwy

MAT



Dzięki rozszerzeniu zatytułowanemu „Jeźdźcy Apokalipsy” gracze mogą tworzyć starcia, określając dla nich własne zasady i zapraszać przyjaciół jako uczestników lub obserwatorów. Ten nowy tryb - tak zwane “niestandardowe bitwy” - będzie również idealny do trenowania walk klanowych, które także uległy znacznym zmianom dzięki tej aktualizacji. Od teraz zwycięzca otrzyma dwa razy więcej rudy uranu, która jest niezbędna do pozyskiwania “reliktów”, czyli najpotężniejszego rodzaju broni w grze.

Niestandardowe bitwy umożliwiają tworzenie własnych pojedynków PvP oraz PvE w różnych trybach rozgrywki i na różnych mapach. Dzięki temu trybowi gracze zyskują do dyspozycji m.in. następujące scenariusze starć:

- Wieloosobowe jazdy próbne: Od teraz możecie sprawdzać swój projekt wraz z przyjaciółmi, testując różne scenariusze starć, nie czując presji czasu.
- Testy pojazdów przed PvE: Przeprowadzenie rajdu PvE wymaga paliwa, ale dzięki aktualizacji możecie się upewnić, czy Wasze pojazdy nadają się do danej misji bez rzucania się na głęboką wodę.
- Studiowanie map: Dobra znajomość map to bez wątpienia podstawowe narzędzie pomagające zwyciężyć w bitwie PvP czy PvE. Od teraz możecie poświęcić czas na zbadanie każdego zakątka lokacji, by znaleźć nowe miejsca idealnie nadające się do zaskoczenia przeciwnika.
- Trening drużynowy: Możecie efektywnie ćwiczyć przed bitwami klanowymi wraz z drużyną, aby lepiej skoordynować działania.
- Własne wydarzenia: Niestandardowe bitwy pozwalają tworzyć własny zestaw zasad. Macie zatem okazję do kreatywnego działania. Marzą Wam się bitwy PvP, w których wezmą udział tylko pojazdy o dwóch kołach? Albo misja PvE, w której jako broni można używać wyłącznie pił mechanicznych? Od teraz nic Was nie ograniczy w opracowywaniu reguł!

Wraz z tą aktualizacją zaszły również zmiany w bitwach klanowych, które podzielono na sześć lig: od Bazowej do Diamentowej. Uczestnicy czterech najlepszych otrzymają w nagrodę za zwycięstwo rudę uranu, a należący do najlepszej, Diamentowej, dwukrotną jej ilość. Ponadto 60 najlepszych klanów pełnego rankingu otrzyma dodatkowo rudę uranu na koniec każdego tygodniowego sezonu.

Relikty to aktualnie najpotężniejsze uzbrojenie w grze, ale do ich stworzenia wymagana jest ruda uranu. Gracze mogą zbudować sześć różnych rodzajów broni tego typu, wliczając w to właśnie wprowadzony sprzęt: karabin maszynowy Punisher, strzelbę Breaker czy działo CC-18 Typhoon. To uzbrojenie wywołuje dodatkowe efekty, które nie są nazbyt miłe dla przeciwników. Na przykład broń pojazdu trafionego z Punishera będzie działała wolniej, salwa strzał z Breakera wykonana tuż przed jego przegrzaniem powoduje o 50% więcej obrażeń, wreszcie trafienie z Typhoona wyłącza wehikuł z

walki na jedną sekundę, pozbawiając przeciwnika kontroli nad nim.

Więcej informacji o nowej aktualizacji znajdziecie na oficjalnej stronie: <http://www.crossout.net>