

**MMS-4 VECTOR**

USED **38 307 620** TIMES

**AC43 RAPIER**

USED **30 640 681** TIMES

**FUEL BARREL**

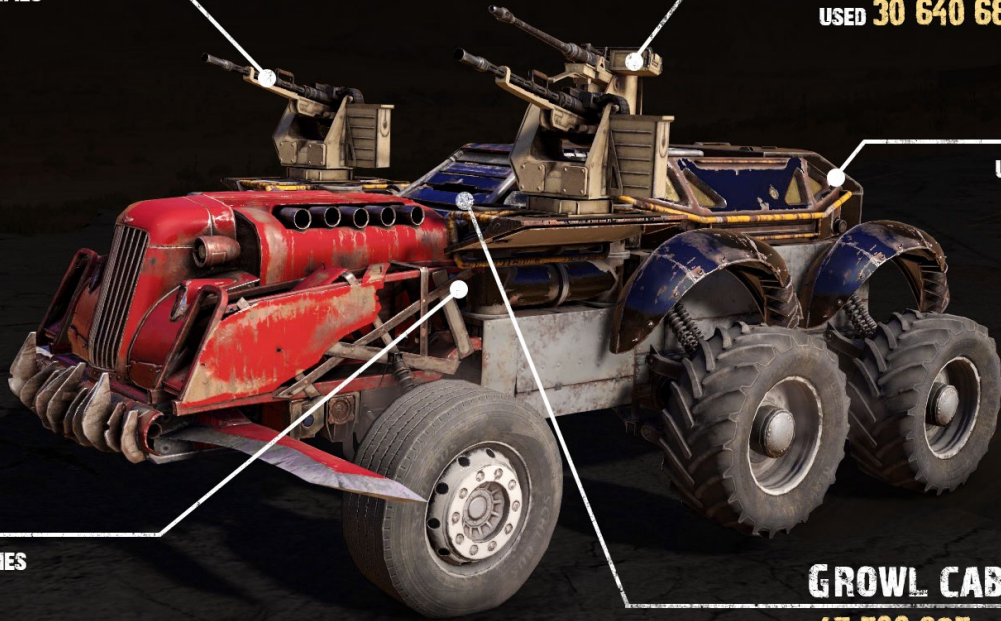
USED **136 846 409** TIMES

**RADIO**

USED **77 050 287** TIMES

**GROWL CABIN**

USED **47 500 925** TIMES



**BLENDORAMA**

**CROSSOUT**  
CRAFT • RIDE • DESTROY

# Crossout świętuje pierwszą rocznicę Otwartych Testów

MAT



Od czasu rozpoczęcia otwartych testów 30 maja 2017 roku, do gry dodano trzy nowe frakcje, setki nowych części, tuziny broni i osiem nowych map, a także 12 trybów gry, w tym *Battle Royale*. Sercem rozgrywki w *Crossout* są intensywne walki, modyfikacje i tworzenie maszyn śmierci od podstaw, ze znalezionych w bitwach części, stworzonych własnoręcznie bądź zakupionych na Rynku. Od startu testów gracze stworzyli miliony kombinacji, od małych trójkołowców po masywne czołgi czy unoszące się nad ziemią statki powietrzne rodem z Sci-Fi. Bazując na wszystkich maszynach zaproponowanych przez graczy, twórcy *Crossout* zaprezentowali nowy pojazd o nazwie *Blendorama*, który powstał z najpopularniejszych części dostępnych w grze.

*Blendorama* dzierży dwie najbardziej uznane bronie w grze – *MM5-4 Vector* oraz *AC43 Rapier*. W bitwach gracze preferowali kombinację prędkości i zwrotności. Zapewniają to lekkie kabiny, które oferują sporą ilość energii dla uzbrojenia. Najbardziej popularną kabiną został *Growl* w połączeniu z podwoziem kołowym. Kolejnymi dwoma częściami bez których gracze nie mogli się obejść to radio i beczka z paliwem. Ta ostatnia jest dość interesująca, ponieważ pozwala zbierać więcej paliwa z bitew, ale wiąże się z dużym ryzykiem eksplozji po trafieniu. Najczęściej wybieraną frakcją byli *Lunatics*, a tuż za nimi *Scavengers* oraz *Nomads*.

Kolejny rok w *Crossout* zapowiada się obiecująco. Twórcy zapowiadają, że do gry mają trafić nowe tryby, misje i jeszcze więcej części oraz uzbrojenia.