

Don't Escape

4 days in a wasteland

Don't Escape: 4 Days in a Wasteland - premiery polskiej przygodówki

MAT

Don't Escape 4 days in a wasteland

Gra jest owocem ciężkiej pracy tylko jednej osoby, polskiego dewelopera skrywającego się pod pseudonimem *Scriptwelder*. Tytuł został m.in. nagrodzony w konkursie *FreeGalaktus 2017*.

W *Don't Escape: 4 Days in a Wasteland* gracze wcielą się w postać Davida, samotnego ocalałego walczącego o przetrwanie po nieznanym kataklizmie, który doprowadził do przełamania księżyca Ziemi na pół. Efektem katastrofy jest zniszczenie środowiska i zdiesiątkowanie populacji naszej planety. David, aby przetrwać każdą kolejną noc, musi dbać o fortyfikacje opuszczonego domu, który uchroni go przed śmiertelnymi zagrożeniami. Nawiedzany przez tajemnicze sny, chce poznać prawdę o apokalipsie. Produkcja zawdzięcza swoją nazwę popularnej serii gier przeglądarkowych stworzonych wcześniej przez *Scriptweldera* - *Don't Escape*. W przeciwieństwie do tamtych typowych escape-roomów, celem zabawy nie jest tu ucieczka, lecz zabezpieczenie swojej kryjówki przed zbliżającym się zagrożeniem.

- *Ta gra jest największym projektem w mojej dotychczasowej karierze. Dziękuję za cierpliwość i mam nadzieję, że jej finalna wersja była warta oczekiwania* - komentuje *Scriptwelder*.

W kolejnych rozdziałach gracze zmierzą się z różnymi niebezpieczeństwami czyhającymi na głównego bohatera. Pokonanie ich będzie wymagać wykorzystania znalezionych przedmiotów i rozwiązania przemyślanych zagadek. Każdy etap można ukończyć na kilka różnych sposobów, co zachęca do wielokrotnego przechodzenia gry. W trakcie zabawy przyjdzie nam stawić czoła m.in. trującym gazom, gigantycznym pająkom lub ekstremalnej temperaturze.

Don't Escape: 4 Days in a Wasteland czerpie pełnymi garściami z klasycznych produkcji *point & click*, wplatając w nie jednocześnie elementy typowe dla gier z gatunku survival. Czas w ciągu dnia płynie nieubłaganie i David musi rozważnie decydować, jakie podjąć kolejne kroki, gdyż każda czynność kosztuje go cenne minuty. Czy uda mu się nie zmarnować ani sekundy i przetrwać tytułowe cztery dni na pustkowiu?

Gra w polskiej i angielskiej wersji językowej będzie dostępna od **11 marca 2019 roku** na platformach *Steam*, *GOG* i *Kartridge*.

Przydatne linki:

Oficjalna strona gry - <https://dont-escape.com/>

Trailer - <https://www.youtube.com/watch?v=pd9u9knrnzU>

Presskit - <https://presskits.armorgames.com/game/dont-escape/>