



BITWA O SHIRE

30 LIPCA – 7 SIERPNIA 2016

ŁUTOWIEC

www.fornost.pl

Fornost 2016 - przedłużenie terminu przyjmowania przedpłat, pierwszy larp i inne wieści

Fahrenheit Crew



Organizatorzy konwentu terenowego Fornost (<http://fornost.pl/>) postanowili przedłużyć termin przyjmowania przedpłat akredytacyjnych do 15 maja. Decydując się na tę opcję, osoby zainteresowane zapłacą za cały konwent 80 zł, czyli 20% mniej niż w sytuacji, gdy będą akredytowali się na miejscu. Więcej informacji na ten temat można znaleźć pod adresem: <http://fornost.pl/fornost-2016/akredytacja/>

Oprócz tego pochwalono się pierwszym larpem tegorocznego Fornostu - będzie to kontynuacja ubiegłorocznej gry *Dzicz*, osadzonej w autorskim świecie fantasy, którego centralnym punktem są relacje (nierzadko burzliwe) między postępowymi ludźmi z miast a strzegącymi naturalnego porządku istotami z tytułowej dziczy. Więcej informacji o larpie można znaleźć tutaj: <https://www.facebook.com/events/1607926242796018/>

Garść nowości wiąże się też z głównym larpem Fornostu, czyli Grą Główną osadzoną w Śródziemiu (w tym roku noszącą tytuł *Bitwa o Shire*). Po pierwsze, organizatorzy prowadzą casting do kilku ważnych ról: <http://fornost.pl/gru-glowna-poszukiwania-graczy-do-waznych-rol/>. Po drugie, przygotowano ciekawą kronikę wydarzeń z dotychczasowych Gier Głównych, która ułatwi wszystkim nowym graczom wejście w klimat Śródziemia: <http://fornost.pl/gry-glowne-kronika-wydarzen/>

Fornost 2016 odbędzie się w dniach 30 lipca- 7 sierpnia 2016 roku w miejscowości Łutowiec. Więcej informacji na temat imprezy można znaleźć na jej stronie internetowej: <http://fornost.pl/>