

CROSSOUT

CRAFT • RIDE • DESTROY



Fracja Dzieci Świtu w nowej aktualizacji do Crossout

MAT



21 września 2017 roku - *Targem Games* i *Gaijin*

Entertainment ogłaszają premierę aktualizacji dla *Crossout*, popularnej gry akcji MMO w postapokaliptycznym klimacie. Zmiany o numerze 0.8.0 wprowadzają do rozgrywki nową frakcję - Dzieci Świtu. To grupa naukowców, która stanie się szóstą siłą w grze i spróbuje zawładnąć zniszczonym światem *Crossout*. Na jej wyposażeniu znajduje się technologia lewitacji, działa Tesli, nowe kabiny pojazdów i części strukturalne. Dodatkowo, gracze uzyskali dostęp do nowych map i rajdu w trybie PvE.

Futurystyczna technologia

Dzieci Świtu to grupa założona przez ocalałych naukowców, która oferuje wiele nowinek technologicznych. Jednym z najbardziej obiecujących projektów są silniki, zdolne do lewitowania pojazdów. Pozwala to na pokonywanie każdej powierzchni mapy. Gracze, którzy preferują jazdę po ziemi mogą zdobyć metalowe koła *Luna IV*. Pierwotnie zaprojektowane do podboju Czerwonej Planety i innych ciał niebieskich, świetnie nadają się do jazdy po zniszczonym świecie gry *Crossout*. *Luna IV* zapewniają wyjątkową stabilność wozów bojowych. Nawet w wypadku uszkodzenia silnika lub silnego odrzutu własnej broni pokładowej.

Szeroki wachlarz uzbrojenia

Arsenał nowej frakcji to połączenie technologii z nutką improwizacji. Działo Tesli *Spark III* może atakować kilku wrogów jednocześnie za pomocą błyskawic. Emiter plazmy *Quasar* wystrzeliwuje potężne kule gorącej materii, która eksplodują przy kontakcie z wrogim pojazdem. Do walki na krótki dystans naukowcy wynaleźli bojowe lasery, które mogą strzelać ogniem ciągłym, bez obawy, że broń się przegrzeje. Nowe moduły do wyposażenia pojazdów zawierają zaawansowane celowniki, które śledzą nieprzyjaciół, potężny generator energii, specjalną tarczę ochronną oraz wiele innych części.

Szalony pościg

Nowy rajd w trybie PvE o nazwie „Chase” będzie wymagał od graczy przejścia cennego ładunku przed osiągnięciem przez niego punktu docelowego. Towar przewożony przez dwa uzbrojone transportowce może zostać zdobyty tylko dzięki pracy zespołowej. Atak będzie wymagał koordynacji i wybrania najodpowiedniejszego momentu do przechwycenia celu. Jednocześnie gracze muszą bronić się przed hordami mniejszych przeciwników, którzy nie są mocno uzbrojeni, lecz wciąż groźni i nieustannie przeszkadzają graczom w rozgrywce.

Nowe mapy „Cursed Mines” oraz „Broken Arrow”

W aktualizacji 0.8.0. pojawią się dwie nowe i wymagające mapy. Przekłete Kopalnie są labiryntem wąskich ścieżek, idealnym miejscem do zasadzek i ataków z zaskoczenia. Ocaleni będą musieli poruszać się w grupach i nieustannie obserwować radar. Na Złamanej Strzale, czyli byłym kosmodromie, główne potyczki rozegrają się w centrum mapy, która otoczona jest pasmami górskimi oraz tunelami. Snajperzy znajdą tutaj idealne pozycje do strzału.

Kompletna lista zmian na [oficjalnej stronie Crossout](#).

O Crossout:

W *Crossout* nie znajdziesz dwóch jednakowych maszyn. Dowolnie modyfikując swój pojazd możesz uzyskać zarówno samochód wyścigowy jak i opancerzoną platformę wojenną, w zależności od obranej taktyki i swojego stylu gry. *Crossout* oferuje graczom niezliczone możliwości modyfikowania swoich pojazdów: od kształtu i budowy, przez opancerzenie, uzbrojenie i systemy wspomagające aż po dodatki kosmetyczne. Zaprojektowane przez siebie mechanizmy bojowe możesz sprzedać innym graczom przez dostępny w grze system aukcyjny.

Grając w *Crossout* będziesz miał do wyboru szeroki wachlarz wyposażenia i uzbrojenia, od piły mechanicznej i wiertła elektrycznego, przez karabiny maszynowe i wyrzutnie rakiet, aż po drony i systemy maskujące. Dzięki zaawansowanemu modelowi zniszczeń uszkodzenie dowolnej części pojazdu przeciwnika wpłynie na działanie całego pojazdu. Oficjalna strona: <http://crossout.net/en>

O Gaijin Entertainment:

Gaijin Entertainment to twórcy i wydawcy gier online: *War Thunder*, *Crossout*, *Star Conflict*, a także wielu innych tytułów na platformy PC, Mac, PS4, PS4, Xbox 360, iOS i Android. Zróźnicowane portfolio firmy było wielokrotnie nagrodzone przez światowe media i branżę gier. Wśród wyróżnień znalazły się m.in. *KRI Awards*, *Gamescom Award* i wiele innych. Oficjalna strona: <http://gaijinent.com>

O Targem Games:

Targem powstało w 2002 roku z zamiarem stworzenia wysokiej jakości gier dla graczy na całym świecie. Do najważniejszych produkcji studia należą takie tytuły jak *Star Conflict*, *Hard Truck: Apocalypse*, *Blaze Rush* i wiele innych gier na PC, konsole i urządzenia mobilne. Oficjalną stronę dewelopera: <http://www.targem.ru/en/>