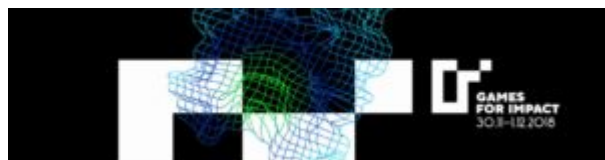


**GAMES
FOR IMPACT**
30.11-1.12.2018

"Games for Impact" - festiwal gier zaangażowanych społecznie

MAT



Jutro, w piątek 30 listopada, rozpocznie się pierwsza edycja festiwalu *Games for Impact*.

W trakcie dwóch dni odbędzie się szereg prelekcji o zaangażowaniu gier w dyskusję na temat różnych problemów społecznych. Na przykładzie konkretnych tytułów omówione zostaną wybrane fabuły i mechaniki rozgrywki, przedstawiające gry nie tylko jako źródło rozrywki.

Gry zazwyczaj kojarzą się z rozrywką, ale aspiracje ich twórców od wielu lat sięgają znacznie wyżej. Współczesne gry pełnią znacznie więcej funkcji – diagnozują problemy społeczne, angażują graczy w dyskusję o ekonomii, wojnie, polityce czy zdrowiu psychicznym, a niekiedy wspomagają procesy edukacyjne i terapeutyczne, tym samym zmieniając świat na lepsze.

Źródło: nina.gov.pl

Dodatkowo w trakcie festiwalu odbędą się warsztaty branżowe oraz warsztaty dla rodzin i dzieci.

Organizatorami wydarzenia są *Filmoteka Narodowa* oraz *Fundacja Indie Games Polska*.

Oficjalną stronę *Games for Impact* można znaleźć [tutaj](#).