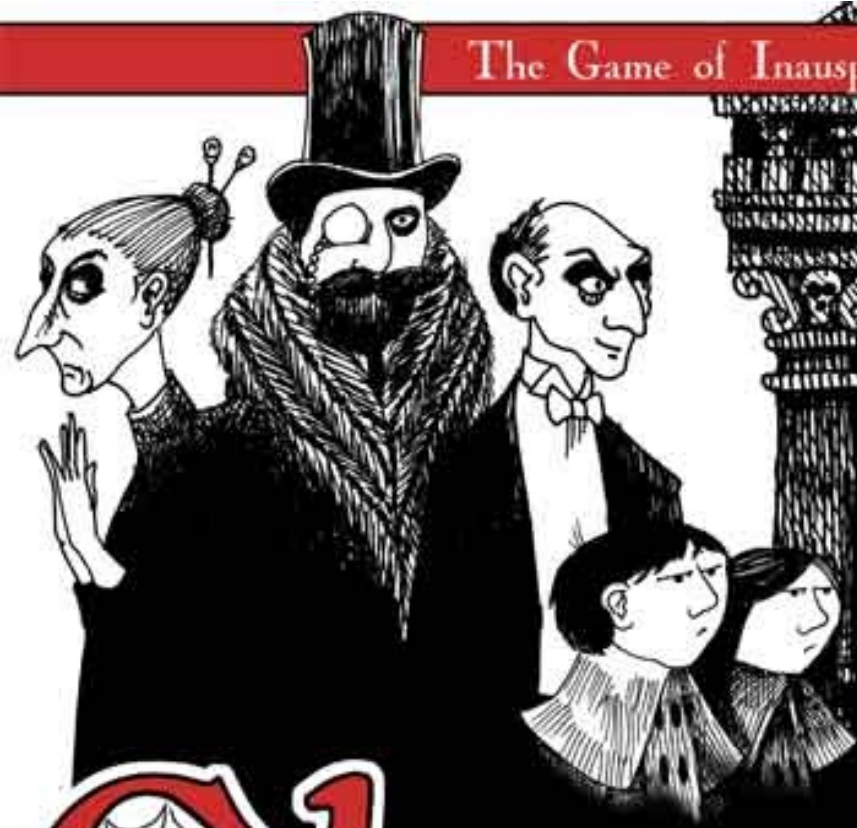


The Game of Inauspicious Incidents & Grave Consequences

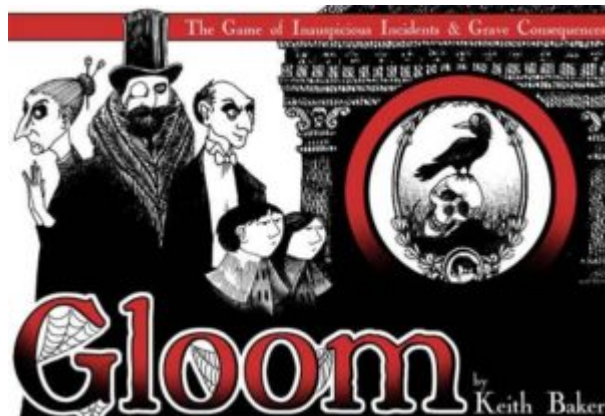


Gloom

by Keith Baker

"Gloom" - Gra Niepomyślnych Wydarzeń i Straszliwych Konsekwencji

MAT



Dzisiaj (30 marca) ma miejsce oficjalna premiera gry karcianej *Gloom* stworzonej przez Keitha Bakera (scenarzysty gier fabularnych i karcianych, a także pisarza).

Gracz przyjmuje pod swoją pieczę jedną z wybranych rodzin, a jego zadaniem jest doprowadzenie jej raczej ekscentrycznych członków do... jak najsmutniejszego końca. Jednocześnie, musi zadbać, by rodzinom reprezentowanym przez innych graczy wiodło się nieco lepiej.

Gloom przeznaczony jest dla 2-4 graczy.

Za polską edycję odpowiada wydawnictwo [Black Monk Games](#).