

OUT NOW ON  STEAM

# GREEN HELL MUD BUILDING UPDATE

## BUDOWLE Z BŁOTA



### NOWY MATERIAŁ - BŁOTO

WYKORZYSTAJ BŁOTO, ABY TWORZYĆ BUDOWLE  
I WZMACNIAĆ SWOJE SCHRONIENIE

## WYTAPIANIE ŻELAZA



### NOWY MATERIAŁ - ŻELAZO

POZYSKAJ I PRZETAPIAJ ŻELAZO W NOWE  
RODZAJE BRONI I PANCERZA

## SYSTEM HIGIENY



DBAJ O HIGIENĘ OSOBISTĄ, BY UNIKNĄĆ  
INFEKCIJ

I WIĘCEJ...

# Green Hell zaprasza graczy do taplania się w błocie

MAT



Aktualizacja jest już dostępna za darmo dla każdego posiadacza gry. Jest to ostatni element układanki tworzącej rozgrywkę w *Green Hell*, gry, która w pełnej wersji ukaże się już tego lata.

Zespół *Creepy Jar* pracuje aktualnie nad ukończeniem trybu fabularnego i kolejnymi ulepszeniami rozgrywki. Gracze już teraz dostrzegą mnóstwo zmian, takich jak zupełnie nowy zasób w postaci błota, które odmienia sposób budowania obozów. Będą mogli nie tylko konstruować bezpieczne osiedla chronione błotnistymi murami, ale również stawiać kuźnie, w których da się tworzyć broń i zbroje z żelaza - zupełnie nowego materiału.

Zespół *Creepy Jar* uważnie wsłuchuje się w głos społeczności *Green Hell* i na jego podstawie implementuje kolejne zmiany i poprawki. Część z nich wprowadza do gry niniejsza aktualizacja.

Szczegółową listę zmian można znaleźć na karcie *Steam* gry, a poniżej znajduje się zbiór najważniejszych dodatków i poprawek:

- System higieny - kto się ubrudzi, ten musi się też wyczyścić
- Dodatkowy materiał - błoto
- Nowy materiał - żelazo
- Nowe konstrukcje - piec węglowy z błota, piec kowalski, filtr/kolektor błotnej wody, mikser błota, prysznic, magazyn
- Nowe elementy konstrukcyjne z błota - ściana, ściana z oknem, ściana z kominkiem, ściana szopy, dach
- Nowy przedmiot - metalowa zbroja
- Nowy żelazny oręż - ostrze, topór, włócznia, oskard, strzała
- Nowy język - węgierski
- Nowe wpisy w notatniku- błoto i brud
- Nowe wyzwanie - kowal

**Zobacz zwiastun *Green Hell***

[https://youtu.be/Zb8Mji\\_M0QA](https://youtu.be/Zb8Mji_M0QA)