



"HEX: Shards of Fate" - nowy zestaw kart "Herofall" już wkrótce

MAT



Gameforge oraz producent *HEX Entertainment*

ujawniają szczegóły na temat nadchodzącego, 5. zestawu kart pt. *Herofall*. Zestaw ten wzbogaci grę *HEX: Shards of Fate* o 275 nowych kart, a pojawi się jesienią tego roku. Ponadto odbędzie się pierwszy turniej *Cosmic Crown Showdown* na zasadach wprowadzonego niedawno do gry systemu rankingowego.

Zaczynamy igrzyska!

W turnieju *Cosmic Crown Showdown* zmierzą się gracze, którym udało się zakwalifikować do ligi Kosmosu. W pojedynkach mogą brać udział gracze z 64 pierwszych miejsc rankingów *Constructed* i *Limited*, a runda kwalifikacyjna odbywa się na zasadach systemu rankingowego z dwumiesięcznym rytmem sezonowym. Uczestnicy rundy końcowej będą zatem znani pod koniec sierpnia, a pierwszy *Cosmic Crown Showdown* odbędzie się na początku września.

O bohaterach i najemnikach

Aktualizacja wprowadzi do gry 18 nowych legendarnych kart, nowe designy kart, 20 dodatkowych czempionów oraz dalsze koszulki na karty i karty PvE. Tematem nowych jednostek, akcji i bohaterów będzie konflikt dwóch frakcji w świecie HEXa - czyli wojna między sojuszem Ardoru a Podziemiem. Taktycznie gra zostanie wzbogacona o nowe atrybuty (specyficzne mechaniki kart), o których będzie można dowiedzieć się już wkrótce na stronie społeczności [HEX](#).

O HEX: Shards of Fate

HEX: Shards of Fate łączy ambitne planowanie strategiczne w kolekcjonerskiej grze karcianej (TCG) z bogatą głębią gry fabularnej (RPG), tworząc tym samym nowy gatunek: TCG-RPG. Dzięki temu, że *HEX: Shards of Fate* jest dostępna wyłącznie w wersji cyfrowej, fani karcianek doświadczą nowej dynamiki, która sprawi, że gra będzie jeszcze bardziej urozmaicona i wymagająca taktycznie. Ponadto *HEX: Shards of Fate* oferuje wyjątkowe elementy RPG, takie jak kampanię PvE wraz z ogromnym światem oraz systemem talentów. Gra przełamuje w ten sposób granice gatunku i zapewnia bogatą taktyczną rozrywkę.