



HOMEWORLD[®] DESERTS OF KHARAK[™]

EDYCJA MORZA WYDM

DESERTS OF KHARAK EXPEDITION GUIDE

DLC

INTERAKTYWNY PRZEWODNIK
PO ŚWIECIE HOMEWORLD:
DESERTS OF KHARAK TO
ŹRÓDŁO BEZCENNYCH INFOR-
MACJI DLA KAŻDEGO FANA SERII.
DOWIEDZ SIĘ WIĘCEJ O
LUDZIACH, SPRZĘCIE WOJS-
KOWYM I SAMEJ PLANECIE.

GEOGRAFIA, ŚRODOWISKO I KLANY KHARAK



MATERIAŁY WYWIADOWCZE KOALICJI



TRÓJWYMIAROWY MANIFEST POJAZDÓW



INTERAKTYWNA MAPA 3D PLANETY



BONUSOWA ZAWARTOŚĆ: KULISY PRODUKCJI DESERTS OF KHARAK



BLACKBIRD
INTERACTIVE



ZAWARTOŚĆ:

1 - GRA 2 - OFICERSKI INSTRUKTAŻ
SIŁ KOALICJI 3 - ARTBOOK 4 - SOUNDTRACK 5 - 3 DLC

SOBAN FLEET PACK
KHAANEPH FLEET PACK
DESERTS OF KHARAK EXPEDITION GUID

6 - INSYGNIUM
KLANÓW KHARAK

"Homeworld: Deserts of Kharak" - kultowa gra z wyjątkową muzyką Paula Ruskay'a

MAT



Już 20 czerwca na polskim rynku pojawi się prequel kultowej serii gier Homeworld, zatytułowany *Deserts of Kharak*. Tytuł jedynie w Polsce pojawi się w wersji premium – „Edycji Morza Wydm”. Ścieżkę dźwiękową *Homeworld: Deserts of Kharak* skomponował znany w środowisku Paul Ruskay – to ambient z wykorzystaniem elementów tzw. world music. Nagrania odbyły się we współpracy z muzykami i chórami z Indii oraz Praską Orkiestrą Radiową. Przy okazji zbliżającej się premiery: *Homeworld: Deserts of Kharak*, Wydawnictwo Techland prezentuje kulisy powstawania tego wyjątkowego soundtracku.

Homeworld uznawany jest dzisiaj za jedną z najbardziej kultowych gier na świecie. Dla osób z poza gamingowego świata, fenomen tytułu można porównać do równie popularnych i ponadczasowych filmów, takich jak trylogia braci Wachowskich „Matrix”, czy legendarna już seria filmów „Obcy” – zaznacza dyrektor ds. marketingu Wydawnictwa Techland, Tomasz Gawlikowski.

Kolejna odsłona cyklu kultowych strategii czasu rzeczywistego to prequel oryginału. W przeciwieństwie do poprzednich części, rozgrywa się nie w przestrzeni kosmicznej, ale na powierzchni planety, będącej areną walk pomiędzy wrogimi sobie frakcjami. Twórcy gry (studio *Blackbird Interactive*), którzy mieli okazję pracować także przy poprzednich odsłonach serii, dołożyli wszelkich starań, aby zachować klimat pierwszych części *Homeworld*. Wyjątkowa atmosfera gry wykreowana została między innymi dzięki muzyce, dlatego do współpracy przy *Homeworld: Deserts of Kharak* zaproszony został Paul Ruskay – kompozytor ścieżki dźwiękowej pierwowzoru.

Soundtrack stworzony przez Paula Ruskay'a do pierwszej odsłony gry *Homeworld*, został uznany przez prestiżowy magazyn *PC Gamer* najlepszym soundtrackiem tamtych czasów. Muzyka *Homeworld: Deserts of Kharak* jest jeszcze bardziej imponująca. Na całość ścieżki dźwiękowej składa się aż 117 utworów, które powstały w studiach nagraniowych w Pradze oraz Delhi.

Najnowszy zwiastun prezentujący proces powstawania ścieżki dźwiękowej do *Homeworld: Deserts of Kharak*, można znaleźć pod adresem: <https://youtu.be/SaEvWBileD0>

Paul Ruskay, przy pracy nad soundtrackiem *Homeworld: Deserts of Kharak*, zdecydował się podzielić utwory na dwie kategorie: muzykę nieba oraz muzykę ziemi. Muzyka nieba to przede wszystkim dźwięki fortepianu, smyczków i syntezatora, zaś w muzyce ziemi mocno zauważalne są indyjskie akcenty. Oryginalna i odważna mieszanka stylów w ambientowej muzyce Ruskay'a, w swoisty sposób

buduje surowy, kosmiczny klimat gry.

Wydawnictwo Techland przygotowało wyjątkowe, jedyne na świecie pudełkowe wydanie gry w wersji premium. Wraz z *Homeworld: Deserts of Kharak* gracze dostaną fizyczne dodatki takie jak: artbook (100 stron), poradnik do gry (60 stron), zestaw naklejek, a także trzy pakiety rozszerzeń - DLC, w postaci dwóch flot, wzbogacających ilość dostępnych w grze jednostek. Dodatkową atrakcją będzie *Deserts of Kharak Expedition Guide* - interaktywne kompendium wiedzy na temat serii.

Homeworld: Deserts of Kharak w bogatym wydaniu *Edycji Morza Wydm* pojawi się 20 czerwca tego roku. Gra będzie dostępna w polskiej wersji kinowej na platformę PC w sugerowanej cenie 119,90 zł.