

hyperbook[®]

hyperbook[®] STUDIO

Hyperbook Studio zaprasza na swoje stoisko na targach Poznań Game Arena 2017

MAT



Hyperbook Studio przygotowało pokazy najnowszej produkcji, opartej na technologii VR - *REGENESIS ARCADE*. Tytuł zostanie pierwszy raz zaprezentowany w czasie PGA 2017. Gracze będą mogli go przetestować i podzielić się swoimi opiniami z twórcami. Jedną z głównych atrakcji będzie możliwość udziału w rozgrywkach w *Hyper Arena VR*. To gra stworzona z myślą o zmaganiach e-sportowych. Zawodnicy spotykają się na wirtualnej arenie i mają do dyspozycji szeroki wachlarz uzbrojenia. Muszą wykazać się refleksem, sprytem i zwinnością, aby pokonać przeciwników. Dla najlepszych graczy przygotowano nagrody.

O Hyperbook Studio

Hyperbook Studio to warszawskie studio powstałe w 2016 roku, którego głównym celem jest tworzenie gier i aplikacji opartych na technologii Wirtualnej Rzeczywistości. Produkcje *Hyperbook Studio* są kierowane do użytkowników *HTC Vive*, *Oculus Rift*, *Samsung Gear VR* i *OSVR*. Dodatkowo, studio zajmuje się przygotowaniem specjalistycznych aplikacji, wykorzystywanych m. in. w budownictwie, wojsku i medycynie. <http://hyperbookstudio.com>