



JACEK KOMUDA

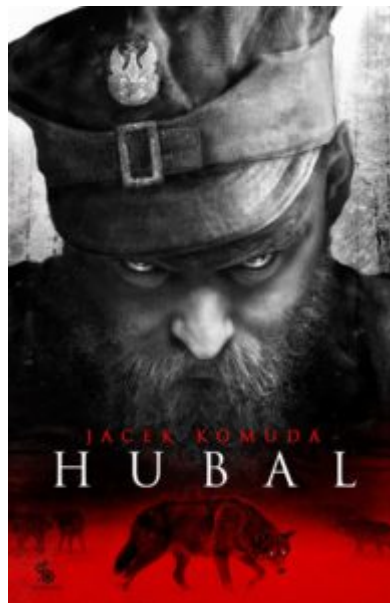
HUBAL



fabryka słów

Jacek Komuda "Hubal"

MAT



Autor: Jacek Komuda

Tytuł: *Hubal*

Wydawnictwo: Fabryka Słów

Liczba stron: 378

Premiera 27. kwietnia 2016

Henryk Hubal-Dobrzański herbu Leliwa to legenda.

Ostatni żołnierz września. Zbuntowany duch, gnębiący Niemców w dawno już okupowanym kraju.

Poprzez bagna i zawieruchę wojny, zasadzki i obławy, prowadził Wydzielony Oddział Wojska Polskiego.

Dzięki niemu, symbolicznie, Rzeczpospolita nie poddała się nigdy.

Dla wrogów Ojczyzny miał tylko kule, a dla swoich żołnierzy słowa:

„Nie było rozkazu kapitulacji... przeszliście przez piekło...

Za nami groby kolegów... czy po to ginęli, abyśmy teraz mieli złożyć broń?

Ja w żadnym razie broni nie złożę, munduru nie zdejmę... tak mi dopomóż Bóg!”

Autor o książce:

Dziś o godzinie 13.59 skończyłem pisać Hubala - powieść o majorze Henryku Dobrzańskim, który po kampanii wrześniowej w 1939 roku nie złożył broni. To dzięki niemu II Rzeczpospolita trwała trochę dłużej - do 30 kwietnia 1940 roku, do śmierci dowódcy Oddziału Wydzielonego pod Anielinem.

Jest to najdłuższa i najtrudniejsza powieść w mojej pisarskiej karierze; dziś rano pochowałem Majora, byłem przy tym, kiedy Niemcy wynieśli jego ciało do gospodarstwa Laskowskich w Anielinie. Gdy ograbili go z osobistych rzeczy, siedłem w jego ostatniej drodze do Poświętnego, gdzie zwłoki

zostały załadowane na ciężarówkę i zawieszone... dokąd - to wyjaśnia powieść.

Przeszedłem w wyobraźni, ale nie tylko, bo także na mapach, trochę konno, trochę samochodem cały jego szlak bojowy. Od Białegostoku i Wołkowyska, poprzez rozwiązanie 110 pułku w Janowie pod Kolnem, szarżę pod Wólką, Cisownik, Huciska i miejsca innych bitew. Powieść w całości oparta jest na faktach, pamiętnikach i najnowszych opracowaniach. Występujące w niej postacie i większość wydarzeń jest prawdziwych.

O Autorze:

Jacek Komuda - historyk, znawca Rzeczypospolitej szlacheckiej oraz Kozaczyzny zaporoskiej. Miłośnik szabli i koni. Mówi o sobie: „warchoł i pijanica dzikopolowy”. Twórca scenariusza do gry komputerowej *Wiedźmin*. Był redaktorem miesięcznika o grach komputerowych *GameStar*, pracował również w magazynach *Click!* i *Komputer Świat Gry*. W chwili obecnej związany z tygodnikami historycznymi, w których regularnie publikuje artykuły i felietony.

Właściwie od zawsze chciał opowiadać i kreślić historie, więc w zależności od tego, w jakim był wieku, chciał zostać reżyserem, artystą, pianistą i na końcu wreszcie – pisarzem. Wolny czas spędza najchętniej w siodle i na rekonstrukcji historycznej.

Jacek Komuda jest autorem kilkunastu książek – powieści i opowiadań – osadzonych w realiach historycznych. Jego znakami rozpoznawczymi są: przywiązanie do wiernego odtwarzania realiów, poczucie humoru i nade wszystko niebanalne przygody bohaterów.