



# Katherine Neville "Gra"

*Fahrenheit Crew*



Rebis

Rok 2003, Kolorado: Alexandra Solarin zostaje zaproszona na urodziny do domu swojej matki. Jej rodzice - Cat Velis i Aleksander Solarin - byli przekonani, że przed trzydziestu udało się im rozproszyć po całym świecie figury z kompletu szachowego z Montglane i zakopać wraz z nimi sekret ich potęgi. Przybywszy na miejsce, dziewczyna stwierdza, że jej matka zniknęła. Wszystko wskazuje na to, że Gra znów się rozpoczęła. Alexandra wyrusza w niesamowitą podróż w czasie i przestrzeni, podróż, która dostarczy jej niezapomnianych wrażeń...

Rok 1822, Albania: Europie zagraża kolejny konflikt: wojna o niepodległość Grecji. Ali Pasza, najpotężniejszy władca Imperium Osmańskiego, znalazł się w niebezpieczeństwie. Zleca więc niebezpieczną misję jedynej osobie, którą darzy zaufaniem - swojej córce Haidee. Ma ona przemyścić z Albanii pewien cenny przedmiot i oddać go w ręce jedynej człowieka, który jest w stanie go ocalić...

Po dwudziestu latach Neville powróciła z nową powieścią, w której szachy Karola Wielkiego ponownie pojawiają się na pierwszym planie... Tak powstała *Gra* - kontynuacja bestsellerowej *Ósemki!*