



FOR HONOR™

Za królową, cesarza lub jarla, ojczyznę i "For Honor"

MAT



Ukazująca się na konsole gier wideo *PlayStation 4* i *Xbox One* oraz komputery osobiste *For Honor* to RPG akcji, stworzony przez studio *Ubisoft Montreal*, z myślą o grze sieciowej.

W grze na polach quasi-średniowiecznych bitew zmierzą się rycerze (*The Legions*), wikingowie (*The Warborn*) oraz samurajowie (*The Chosen*). Wszystkie trzy nacje są manipulowane przez krwiożerczego Apollyona, który pragnie doprowadzić do wieku wojny.

W grze będą dostępne różne tryby rozgrywki, między innymi, pojedynki 1 na 1 czy 2 na 2. W każdej grupie pojawia się dwunastu bohaterów - potężnych wojowników o wyjątkowych zdolnościach. Spośród nich do walki gracz będzie wybierał czterech. Pojedynki między głównymi postaciami będą decydować o postawach zwykłych żołnierzy, a tym samym losach całych bitew.

Studio *Ubisoft Montreal* zapowiada, że *For Honor* będzie co trzy miesiące rozszerzane o dodatkowy sezon, dodający dwóch nowych bohaterów, broń oraz nowy styl walki, a także dwie mapy powiększające obszar świata.