

FANTASTYKA 2020



Lochy, mechy i smocze oddechy

O GRACH WYOBRAŹNI SŁÓW WIELE

Rozpocznij swoją przygodę z grami RPG. Poznaj ich specyfikę, zasady i najnowsze trendy. Dowiedz się, gdzie szukać gier i graczy o podobnych zainteresowaniach.

Weź udział w pokazowej sesji w wykonaniu gości specjalnych – przedstawicieli Śląskiego Klubu Fantastyki i Legionu RPG

23 września 2020
godz. 18.00

Aula Zagłębiowskiej Mediateki
Sosnowiec, ul. Kościelna 11



WSTĘP TYLKO Z WEJŚCIÓWKĄ!

Wejściówki do odbioru w Informatorium Zagłębiowskiej Mediateki.
Liczba ograniczona (50 miejsc).

Zabierz maseczkę i zachowaj dystans.

mbpsosnowiec

mbp_sosnowiec

www.biblioteka.sosnowiec.pl

bibliotekasosnowiec

mbp_sosnowiec

ORGANIZATOR



Ministerstwo Kultury i Dziedzictwa Narodowego
Dofinansowano ze środków Ministra Kultury i Dziedzictwa Narodowego pochodzących z Funduszu Promocji Kultury

PARTNERZY



PATRONAT HONOROWY

Prezydent Miasta Sosnowca
Arkadiusz Chęciński

PATRONAT MEDIALNY

„Lochy, mechy i smocze oddechy” - gry wyobraźni w Mediatece

Fahrenheit Crew



Zagłębiowska Mediateka w Sosnowcu serdecznie zaprasza do udziału w wyjątkowym spotkaniu przeznaczonym dla miłośników gier RPG. W programie pokazowa sesja w wykonaniu przedstawicieli *Śląskiego Klubu Fantastyki* i *Legionu RPG*. Czekamy na Was w środę 23 września 2020 o godz. 18.00 w Auli Zagłębiowskiej Mediateki przy ul. Kościelnej 11.

Za królestwo?! Za sławę?! Dla chwały?! Dla pieniędzy?! Dlaczego kierowany przez Ciebie bohater rzuci się z mieczem na smoka, lekkim krążownikiem na dreadnoughta lub z pałką na niewinnego mnicha? To od Ciebie zależy, jakim Twój bohater będzie człowiekiem oraz jak nim pokierujesz. Natomiast, od Twojego mistrza gry zależy, czy Ci na to pozwoli i jakie spotkają Cię konsekwencje...

Jeżeli powyższe słowa nie są dla Ciebie oczywistością, a ich przeczytanie rodzi więcej pytań niż odpowiedzi, to doskonale! Oznacza to, że spotkanie „Lochy, mechy i smocze oddechy” przeznaczone jest właśnie dla Ciebie!

Dowiedz się czym są gry RPG, jak zacząć grać, jak szukać innych graczy, ile czasu i środków (spoiler: zaskakująco niewiele!) to wymaga. Przyjdź i przekonaj się sam. To nic nie kosztuje. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za nagłe i trudne do wyjaśnienia pragnienie zgłębienia architektury wielopoziomowych lochów, nauki elfickiego lub zapuszczenia brody do pasa...

Wstęp możliwy tylko z bezpłatną wejściówką (50 wejściówek do odbioru w Informatorium Zagłębiowskiej Mediateki - poziom I, w godz. otwarcia placówki. Jedna osoba może pobrać maksymalnie 2 wejściówki).

Przypominamy o obowiązkowych maseczkach, dezynfekcji rąk i zachowaniu dystansu.