



# Marcin Przybyłek "Gamedec. Sprzedawcy lokomotyw"

*A.Mason*



WEJDŹ W SIEĆ. BOISZ SIĘ?

GRA NABIERA TEMPĘ.

Kończy się XXII wiek. Ludzie żyją w miastach-klatkach oddzielonych od agresywnego ekosystemu barierami ABB. Koncerny produkujące realne dobra konkurują o konsumenta z firmami promującymi życie w sieci. Główni gracze na ziemskiej scenie gospodarczej ukrywają atuty. Media manipulują społeczeństwem.

SPRZEDAWCY LOKOMOTYW to najdłuższy i najbardziej niebezpieczny epizod w karierze Torkila Aymore'a, gierzanego detektywa. Wcześniejsze przygody gamedeka zostały opisane w tomie GRANICA RZECZYWISTOŚCI, zawierającym dwanaście intrygujących opowiadań. W każdym z nich autor umiejętnie łączy elementy fantastyczne z wątkiem sensacyjno-kryminalnym. Opowieści o gamedeku to lektura obowiązkowa dla wszystkich miłośników gier.

[Fragment recenzji:](#)

SuperNOWA