



Marcin Przybyłek "Gamedec. Zabaweczki. Błyski."

Fahrenheit Crew



superNOWA

Ziemia - kolebka ludzkości.

Gaja - Ziemia Obiecana.

Kosmos - otchłań możliwości.

"Zabaweczki" to kontynuacja przygód gierczanego detektywa Torkila Aymore'a, znanego już czytelnikom ze zbioru opowiadań "Gamedec: granica rzeczywistości" i powieści "Gamedec: sprzedawcy lokomotyw". Tym razem gamedec wyrusza w kosmos, żeby wyjaśnić zagadkę, która może ocalić albo zniszczyć ludzkość.

Megastatki przewożą z Ziemi na Gaję setki tysięcy ludzi szukających lepszych perspektyw. Emigracja na nową planetę trwa, dopóki megastatek "Medusa", wiozący na pokładzie pięćdziesiąt tysięcy pasażerów, nie znika bez śladu. Torkil Aymore podejrzewa, że za porwaniem statku kryje się Bestia, która wdarła się w mózgi pracowników firmy Live!. Teraz koncern Live!, główna baza Bestian, tworzy wielką armię, która zamierza zniszczyć Ziemię. Gamedec chce poinformować o tym rząd Gai, okazuje się jednak, że na nowej planecie władzę sprawuje Mobillenum - firma, która zapoczątkowała istnienie Bestii.

Bestia w sieci została pokonana, ale zdołała się przedostać do mózgów swoich twórców. Gamedec usiłuje ratować ludzkość przed nowym zagrożeniem. Czy powinien lecieć w kosmos i szukać zaginionego megastatku "Medusy", czy wrócić na Ziemię, żeby rozwiązać zagadkę morderstwa przyjaciela, czy może zostać na Gai i podjąć współpracę z rządem?

JEŚLI WSZEDŁEŚ W SIEĆ, STRZEŻ SIE BESTII!