



Mark Rein Hagen zagości na Pyrkonie 2019

MAT



Mark Rein Hagen to wielokrotnie nagradzany projektant gier fabularnych, komputerowych i planszowych, powszechnie znany jako twórca gry fabularnej *Wampir: Maskarada* i związanych z nią gier z uniwersum *Świata Mroku*, czyli *Wilkołaka: Apokalipsy* oraz *Changeling: The Dreaming* i *Wraith: The Oblivion*. Jest także współprojektantem gry *Ars Magica* i pracował jako scenarzysta oraz producent opartego na uniwersum *Wampira* serialu *Więzy Krwi*, wyprodukowanego przez Aarona Spellinga dla telewizji *Fox*.

Prócz tego Mark założył firmę *Atomoton* i stworzył *Z-G*, pierwszą kolekcjonerską grę figurkową oraz pomógł stworzyć grę VR o nazwie *VRZ: Torment*. Jest dyrektorem generalnym *Make Believe Games*, wydawcy *I Am Zombie*, *Toxicity* i *Revolutionaries: American War of Independence*.

Obecnie projektuje wykorzystującą elementy RPG aplikację wykorzystującą rozszerzoną rzeczywistość - *MythMaze*.

Po najnowsze wiadomości *Pyrkon* zaprasza również na stronę wirtualnego biura prasowego pod adresem: www.pyrkon.prowly.com