

A promotional image for the video game Mass Effect Andromeda. It features a character in a futuristic, dark-colored suit with red accents, holding a large, futuristic rifle. The character is standing in a desolate, rocky landscape under a dark, stormy sky. In the background, a bright, fiery explosion or comet is visible, casting a strong light on the scene. The title "MASS EFFECT ANDROMEDA" is overlaid in the center in a white, stylized font.

MASS EFFECT ANDROMEDA

"Mass Effect" po raz czwarty: "Andromeda"

MAT



Studio BioWare Montreal zaprasza użytkowników komputerów osobistych oraz konsol gier wideo PlayStation 4, Xbox One i WiiU w kolejną fabularną podróż do świata *Mass Effect*.

Tym razem wcielając się w postać Sarah lub Scotta Rydera – dzieci Aleca Rydera, Pioniera Arki Hyperion, członka programu N7 – gracze będą mieli za zadanie eksplorację tytułowej galaktyki Andromedy.

Wybór protagonisty (kobiety lub mężczyzny) wpływa na przyszłe wydarzenia oraz ogranicza dostępne wybory. Sama zaś rozgrywka zapewnia wiele wyzwań, niekoniecznie związanych z głównym wątkiem.

Podobnie, jak trzy wcześniejsze części, *Mass Effect: Andromeda* łączy elementy gatunków: *science-fiction*, gier akcji, fabularnych i *third-person shooterów*. O ile gra pomyślany jest przede wszystkim jako rozbudowana przygoda dla jednej osoby, producent przygotował również tryb multiplayer, umożliwiającą kooperację w czteroosobowej drużynie.