

WAR
THUNDER
VI
RANK

The logo is centered on a dark, textured background with a vertical red stripe. The word "WAR" is in a bold, white, sans-serif font with a red outline, flanked by two white stars. Below it, the word "THUNDER" is in a similar font. Underneath "THUNDER" is a large, stylized white "VI" with a red outline. At the bottom, the word "RANK" is in a bold, white, sans-serif font. The entire logo is set against a dark background with a vertical red stripe and some orange sparks or embers.

Nadchodzi Nowa Era w "War Thunder"

MAT



29 sierpnia 2017 roku - Podczas *Gamescom 2017*, *Gaijin Entertainment* ogłosiło, że w grze *War Thunder*, popularnym MMO akcji utrzymywanym w klimatach II Wojny Światowej, wraz z nadchodzącą aktualizacją „Nowa Era” pojawią się pojazdy naziemne VI poziomu. Nowy stopień drzewka wprowadzi do rozgrywki maszyny pancerne z lat 60. i 70. XX wieku. Wraz z ich rozwojem udostępnione zostaną także nowe technologie, w tym m.in. pancerz kompozytowy i reaktywny.

Stabilizacja dział, nowe pancerze

Aktualizacja, która już wkrótce zostanie wprowadzona do *War Thunder*, znacznie urozmaici obecną rozgrywkę. Dzięki zmianie mechaniki gry, gracze posługujący się pojazdami z najwyższego poziomu otrzymają dodatkowe wyzwania oraz możliwość zdobycia nowych umiejętności. Stabilizacja dział, jedna ze wspólnych cech maszyn VI ery, pozwoli kierowcom na celniejsze oddawanie strzałów podczas jazdy. Nowoczesne pancerze zwiększą ochronę przed pociskami HEAT, dzięki czemu gracze będą mogli podejmować znacznie agresywniejsze działania na polu bitwy.

Radziecka myśl techniczna

Podczas targów *Gamescom* w Kolonii, przedstawiono dwa pierwsze czołgi VI poziomu, które wyposażono w nowe pancerze – sowiecki T-64A oraz amerykański M60A1 RISE (P). T-64A, pierwszy na świecie masowo produkowany pojazd wyposażony w pancerz kompozytowy, wyznaczył nowe standardy w produkcji czołgów na całym świecie. Radziecka maszyna, zaopatrzona w osłonę, będącą kombinacją kilku różnych warstw materiałów, zaoferuje zwiększoną ochronę przed pociskami typu HEAT. Dzięki dostępnym w hangarze promieniom X-Ray, gracze zobaczą opancerzenie T-64A przed dołączeniem do bitwy.

Amerykański wyścig zbrojeń

M60A1 RISE (P) będzie pierwszym czołgiem w *War Thunder* oferującym pancerz reaktywny. Wybuchowe kostki, umieszczone na standardowej blasze, zwiększą ochronę przed pociskami kumulacyjnymi. Od teraz, każde trafienie w reaktywną osłonę wywoła eksplozję, która znacznie zredukuje możliwości penetracyjne wystrzelonego ładunku. Nowa technologia w *WT*, nadzwyczaj skuteczna podczas pierwszego trafienia, po utracie ładunku reaktywnego odsłania jednak standardowy pancerz czyniąc go odkrytym na kolejne ataki i uderzenia. Uaktualniona kamera trafień dokładnie pokazuje, które części pancerza reaktywnego zostały już wyeliminowane i która część czołgu jest narażona na niebezpieczeństwo przebicia osłony.

Pancerne lata 70.

Wraz z aktualizacją „Nowa Era”, do rozgrywki trafią także inne słynne maszyny z drugiej połowy XX stulecia, w tym m.in. amerykańsko-niemiecki projekt futurystycznego czołgu podstawowego MBT-70 (KPz 70), uzbrojony w potężną 155mm armatę zdolną miotać zarówno konwencjonalne pociski, jak i rakiety kierowane. VI poziom pojazdów wprowadzi również M50 Ontos, niszczyciel czołgów wyposażony w aż 6 bezodrzutowych dział kalibru 106 mm oraz radziecki BWP-1, wielozadaniową amfibię z działem 73mm i wyrzutnią pocisków PPK.

Oprócz maszyn z lat 60. i 70. XX-wieku, „Nowa Era” wyposaży War Thunder w nowe mapy oraz samoloty i pojazdy z innych poziomów rozwoju. Więcej informacji o nadchodzących zmianach można znaleźć na blogu deweloperskim War Thunder: <http://warthunder.com/pl/devblog>

O grze War Thunder:

War Thunder to darmowa, międzyplatformowa gra wojenna MMO po polsku na PC, PS4, Mac oraz Linux ze społecznością ponad milionów graczy na całym świecie. W walkach toczących się na lądzie, morzu i w powietrzu bierze udział ponad 800, dokładnie odwzorowanych historycznie samolotów, okrętów i czołgów poczynawszy od lat sprzed II Wojny Światowej, aż do okresu Zimnej Wojny. Fani gry mogą oczekiwać setek kolejnych pojazdów w nadchodzących aktualizacjach.

Więcej informacji można znaleźć na: <http://warthunder.com/pl/>

O Gaijin Entertainment:

Gaijin Entertainment to twórcy i wydawcy gier online: *War Thunder*, *Crossout*, *Star Conflict*, a także wielu innych tytułów na platformy PC, Mac, PS4, PS3, Xbox One, Xbox 360, iOS i Android. Zróżnicowane portfolio firmy było wielokrotnie nagrodzone przez światowe media i branżę gier. Wśród wyróżnień znalazły się m.in. *KRI Awards*, *Gamescom Award* i wiele innych.

Oficjalna strona: <http://gaijinent.com/>