

NEVER ALONE

< K I S I M A I N N I T C H U N A >



"Never Alone (Kisima Ingitchuna)" oraz "Beyond Blue" - za darmo na Epicu

W czwartek, 20 kwietnia, w Epic Games Store dostępne będą za darmo dwie gry "Never Alone (Kisima Ingitchuna)" oraz "Beyond Blue".

https://www.youtube.com/watch?v=IM_80zVzwpI

Never Alone (Kisima Ingitchuna)

Never Alone to klimatyczna platformówka logiczna stworzona we współpracy ze społecznością rdzennych mieszkańców Alaski, Iñupiat. Fabuła gry opiera się na ich tradycyjnych wierzeniach przekazywanych z pokolenia na pokolenie.

Kieruj obiema postaciami w trybie dla jednego gracza lub zagraj w trybie współpracy z przyjacielem i razem wyruszcicie w niezapomnianą podróż poprzez mroźną tundrę, ostrożnie przeskakujcie zdradliwe kry, przepływajcie przez podwodne jaskinie oraz ramię w ramię stawcie czoła zarówno nowym, jak i znanym wam już wrogom.

Nad tą grą, która znalazła się na ponad 75 listach najlepszych gier 2014 roku i zdobyła tytuł „Najlepszego debiutu” na BAFTA Games Awards w 2015 roku oraz tytuł „Gry roku” i „Najbardziej wpływowej gry” na Games for Change Awards tego samego roku, pracowało niemal 40 przedstawicieli starszyny rdzennych mieszkańców Alaski, gawędziarzy oraz członków lokalnych społeczności.

Odkryjesz zachwycające środowiska, dokonasz bohaterskich czynów i spotkasz legendarne postacie z opowieści Iñupiaq – wszystko to okraszone narracją rdzennego mistrza gawędziarstwa w języku Iñupiaq.

Cechy

Graj jako Nuna lub Lis. Przełączaj między nimi, kiedykolwiek zechcesz, za jednym przyciśnięciem guzika lub pozwól im grać ramię w ramię, w trybie lokalnej współpracy, polegając na wyjątkowych umiejętnościach każdej z postaci, by odnieść sukces. Nuna potrafi wspinać się po drabinach i linach, przesuwając ciężkie przeszkody oraz rzucać swoim bolasem w cele, aby rozwiązać zagadki. Lis mieści się w małych przestrzeniach, których Nuna nie może osiągnąć, wspinać się po ścianach oraz wysoko skakać.

UWAGA: Gra w trybie lokalnej współpracy wymaga przynajmniej jednego kontrolera Xbox 360 lub równoważnego

Staw czoła surowemu światu Arktyki – biegaj poprzez niestabilne struktury opuszczonej nadmorskiej wioski. Przemierzaj niewiarygodnie ciche korony drzew tajemniczego, mroźnego lasu. Staw czoła szalejącym wiatrom wiecznej zimy. Tylko z pomocą dobrych duchów Nuna i Lis mają szansę na przeżycie w krainie, gdzie przetrwanie wydaje się niemożliwe.

Uzyskaj dostęp do fascynujących materiałów wideo – starszyna, gawędziarze i inni członkowie rdzennych społeczności Alaski podzielą się wiedzą oraz historiami na temat swojej kultury, wyznawanych przez nią wartości, a także niesamowitego świata Arktyki.

Gracze zobaczą ponad 30 minut tego rodzaju wywiadów.

<https://www.youtube.com/watch?v=pOAWBCXpo6k>

Beyond Blue to jednoosobowa narracyjna przygoda, która zabierze Cię w głąb bijącego błękitnego serca naszej planety.

Osadzona w niedalekiej przyszłości gra Beyond Blue odkrywa tajemnice naszego oceanu widziane oczami Mirai — badacza głębinowego i naukowca. Stań się częścią nowopowstałego zespołu badawczego wykorzystującego przełomowe technologie, aby wiedzieć, słyszeć i wejść w interakcję z oceanem w sposób bardziej znaczący niż kiedykolwiek wcześniej.

Cechy

- Podczas ośmiu różnych misji w głębinach odkryjesz nietknięty świat naszego oceanu i skorzystasz z technologii na granicy ludzkiej percepcji — tropiąc morskie stworzenia, odkrywając tajemnice i wchodząc w interakcje z oceanem w niespotykany dotąd sposób.
- Sugestywna narracja z pełną obsadą głosową aktorów takich jak Anna Akana, Mira Furlan, Hakeem Kae-Kazim i Ally Maki.
- Zachwycająca i urzekająca ścieżka dźwiękowa z oryginalną partyturą i muzyką Milesa Davisa, The Flaming Lips i innych.

Odblokuj 16 minidokumentów zwanych „Ocean Insights”, zawierających materiały filmowe i wywiady z czołowymi ekspertami w dziedzinie nauki o oceanie.

Wykorzystując ten sam kompleksowy proces tworzenia, jakiego studio E-Line użyło wcześniej podczas prac nad Never Alone (Kisima Ingitchuna), grą o kulturze rdzennych mieszkańców Alaski, nagrodzoną przez Brytyjską Akademię Filmową, BAFTA, twórcy połączyli siły z BBC Studios (producentami słynnego programu Błękitna Planeta II) oraz OceanX Media, światowej klasy twórcami gier i czołowymi ekspertami w dziedzinie oceanów, aby stworzyć doświadczenie odzwierciedlające niesamowite zdumienie i bezgraniczną tajemnicę, która wypełnia bijące błękitne serce naszej planety.