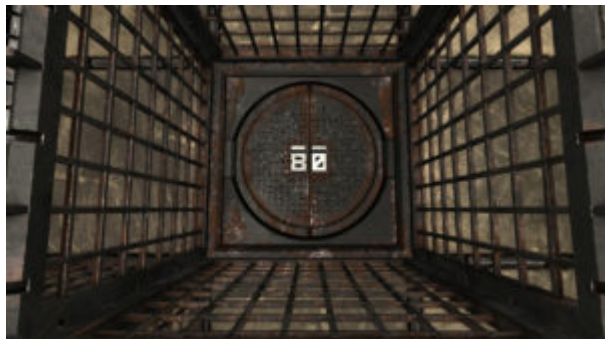




# "Neverout" - premiera polskiej gry na konsoli Nintendo Switch

MAT



Poznańskie studio deweloperskie *Gamedust* informuje o premierze *Neverout* na platformie *Nintendo Switch*. Tą unikalną grą logiczną do tej pory cieszyć się mogli jedynie posiadacze sprzętu dedykowanemu wirtualnej rzeczywistości. Twórcy dostrzegli jednak ogromny potencjał w nowej konsoli *Nintendo* i zdecydowali się na ambitny projekt przeniesienia swojej gry na tę platformę.

*Neverout* to wymagająca gra logiczna, w której bezimienny bohater, niczym bohater filmu *Cube*, musi wydostać się z tajemniczego sześcianu. Autorzy przygotowali ponad 60 poziomów, które zapewnią rozrywkę przez długie godziny. Podczas pokonywania pierwszych etapów gracz zapozna się z nietypową mechaniką rozgrywki i tajemniczym środowiskiem gry. Stopień trudności szybko wzrasta, z każdym kolejnym poziomem ucieczka z pułapki staje się coraz bardziej skomplikowana. Jeden błąd może spowodować, że gracz wyląduje na polu elektrycznym lub w naszpikowanej ostrymi kolcami pułapce.

- *Gdy projektowaliśmy Neverout, naszym głównym celem było stworzenie gry, która dostarczy wyjątkowych doświadczeń podczas rozgrywki w VR. Chcieliśmy, aby gracz mógł w pełni się zanurzyć w świecie gry i poczuć jakby naprawdę był zamknięty w klaustrofobicznym pomieszczeniu. Kilku z pracowników Gamedust zakochało się jednak w Nintendo Switch wkrótce po jego premierze. To dzięki ich namowom zdecydowaliśmy się przenieść Neverouta na tę konsolę. Gra zachowała swój niepowtarzalny klimat i wciągającą rozgrywkę* - komentuje Piotr Jaworski, CEO w Gamedust.

Pierwsze recenzje gry potwierdzają słuszność decyzji o przeniesieniu *Neverouta* na hybrydową konsolę *Nintendo*. Redaktorka serwisu *Roobla.com* stwierdziła, że rozgrywka oferuje niepokojącą atmosferę i chociaż w grze nie spotkamy żywych przeciwników, to nigdy nie można czuć się bezpiecznie. Z kolei w recenzji serwisu *Playdome.hu* podkreślono, że nastawiona na zagadki rozgrywka jest najmocniejszą stroną *Neverouta*. Redaktor zwraca uwagę na mechanikę gry - gracz może zmieniać płaszczyznę po której się porusza, co powoduje, że grawitacja zaczyna oddziaływać na inną ścianę sześcianu. W tym momencie najłatwiej stracić życie, gdyż nieprzymocowane elementy otoczenia mogą przygnieść gracza.

*Neverout* jest dostępny do nabycia od 10 lipca w Nintendo eShop za 24,99 PLN.

Przydatne linki:

Oficjalna strona [Gamedust](#)

Oficjalna strona [Neverout](#)

*Neverout* w [Nintedno eShop](#)