



I AM ZOMBIE

MARK REIN•HAGEN

Nowa gra fabularna twórcy "Wampira: Maskarady"

MAT



Mark Rein*Hagen, znany na całym świecie autor gier fabularnych takich jak *Wampir: Maskarada* i współzałożyciel amerykańskiego wydawnictwa *White Wolf Publishing*, prezentuje nową grę grozy *I AM ZOMBIE*.

Po dłuższej przerwie Rein*Hagen wraca do gier fabularnych i prezentuje pierwszą grę w swoim nowym uniwersum Xenocosm. *I AM ZOMBIE* nie jest typową grą z mistycznego świata Zombi. Gracz wciela się w wybraną postać, stając się Zombi. W momencie wkroczenia w tajemniczy świat świadomych "Toxic", wszystko w co do tej pory wierzył, zostaje postawione na głowie.

I AM ZOMBIE składa się z książki *Field Manual*, przedstawiającej świat gry, która nie zawiera absolutnie żadnych reguł. Fantastyczne ilustracje Marka Kelly oszałamiają każdego czytelnika, obojętnie czy jest on wielbicielem świata Zombi czy nie.

Axiom Null jest źródłem reguł (Axioms) zarówno dla kart do gry fabularnej i LARP.

Wszystkie produkty są natychmiast dostępne jako PDF pod DriveThruRPG:

<http://www.drivethrurpg.com/browse/pub/4771/Make-Believe-Games>

Wersja wydawnicza *Field Manual* i jej uzupełnienie *Play Kit* ukażą się w następnych 3 miesiącach na rynku, wkrótce potem będą dostępne za pośrednictwem Amazon.

Zainteresowane osoby szczegółowe informacje znajdą pod adresem <http://purgatorypress.com> lub <http://www.facebook.com/iamzombierpg>