



Nowe Wydawnictwo fantastyczne w Lublinie

Fahrenheit Crew



WYDAWNICTWO DOM SNÓW

Wydawnictwo DOM SNÓW powstało w Lublinie na jesieni 2012 roku. Nasza działalność skupia się na dwóch filarach.

Pierwszym z nich jest wydawanie szeroko pojętej fantastyki najwyższej jakości. Nie ograniczamy się do jednego gatunku czy konwencji. Interesuje nas zarówno: fantasy, science fiction, groza, weird fiction, jak powieść alternatywna czy steampunk. Wszystko, co dobre, warte uwagi, ekscytujące znajdziecie w naszych książkach. Pragniemy zapewniać Wam codziennie dawkę wspaniałych wrażeń przy lekturze naszych tekstów. DOM SNÓW będzie pełen różnorodności, oryginalnych pomysłów, niezwykłych konceptów i intrygujących światów, którymi podzielę się z Wami nasi Twórcy.

Drugim filarem naszej działalności są edukacyjne gry towarzyskie: planszowe, karciane, fabularne, bitewne itp. To niezwykle prężnie rozwijająca się część kultury, do której chcemy dorzucić trochę naszych cegiełek. Gry mają wiele walorów, z których na plan pierwszy wysuwają się dwa: sprzyjają wieloaspektowemu rozwojowi człowieka oraz zapewniają świetną zabawę! Dlatego też będziemy wydawać ekscytujące gry, w które będziecie mogli grać z rodziną, przyjaciółmi i znajomymi, a każde takie spotkanie będziecie wspominać z przyjemnością.

Nasze wydawnictwo powstało z pasji - chcemy tworzyć rzeczy, które będziecie mogli wykorzystywać do interesującego spędzania wolnego czasu. Chcemy, abyście, czytając nasze książki, grając w nasze gry, przeżywali niesamowite emocje i zagłębiali się w niezwykle i wspaniałe światy stworzone przez naszych Twórców.