



# Nowy heros w "Orcs Must Die! Unchained"

MAT



**Krwawy rębajło Bloodspike powiększa grono herosów w *Orcs Must Die! Unchained*.**

W najnowszej aktualizacji *Orcs Must Die! Unchained* wydawca *Gameforge* i producent *Robot Entertainment* wysyłają brutalnego rębajło Bloodspike'a na poszukiwanie najładniejszej skórki z orka. Dla Bloodspike'a nie ma różnicy między wrogiem a przyjacielem - jego pasywna umiejętność „Żądny krwi” zadaje obrażenia zarówno wrogom, jak i sprzymierzonym siepaczom znajdującym się w pobliżu. Po wysłaniu własnych siepaczów na tamten świat dla Bloodspike'a pozostaje pyszna przekąska, która w mgnieniu oka regeneruje jego punkty zdrowia. Trafnie nazwana jest także jego dodatkowa umiejętność „Krwawa łaźnia”, w której za każdego pokonanego siepacza - i nie ważne, czy to wróg czy swój - Bloodspike otrzymuje buff, zwiększający zadawane przez niego obrażenia o 8%.

Zwiastun pokazuje niszczącą siłę Bloodspike'a: [https://www.youtube.com/watch?v=pWt597zM\\_Fg](https://www.youtube.com/watch?v=pWt597zM_Fg)

## Liczne zmiany w meta gameplay

Otwarta beta *Orcs Must Die! Unchained* rozwija się pełną parą i deweloperzy korzystają z feedbacku graczy, by doszlifować grę. I tak między innymi zmniejszono liczbę dostępnych materiałów potrzebnych do craftingu i uproszczono receptury różnych przedmiotów. Gracze mogą teraz lepiej zaplanować poszukiwanie surowców: przed każdą z rund sami wybierają materiał craftingu, jakie chcą otrzymać w nagrodę.

Ponadto dopasowano tryb „Przeżycia” i znacznie podwyższono zadawane obrażenia dla drużyn liczących mniej niż pięciu graczy.

Szczegóły wszystkich wprowadzonych zmian można znaleźć w patchnotesach:

<http://board.omd.gameforge.com/index.php/Thread/5431-Patch-1-2-Bloodspike-Unchained/>

## O grze

*Orcs Must Die! Unchained* przynosi fanów wielokrotnie nagradzanej gry *Orcs Must Die!* w nowy wymiar multiplayer. W grze czeka na więcej wyzwań niż kiedykolwiek w historii serii. Pułapki są brutalniejsze, a przeciwnicy bardziej żądni krwi. Gracz musi pokazać swoje umiejętności w wirtualnym naparzeniu się i połączyć się z najlepszymi rzeźnikami orków, jaki zdoła znaleźć.

*Orcs Must Die! Unchained* rozgrywa się w pełnym humoru świecie fantasy. Kilka lat po wielkim finale historii *Orcs Must Die! 2* odkryto dziesiątki nowych szczelin i światów. Wielu herosów przybyło ze wszystkich stron, ryzykując nawet wojną, aby podbić magiczne portale. Od czasów *Orcs Must Die!*

2 *War Mage* i *Sorceress* są zajęci odbudowywaniem potężnego niegdyś zakonu. Kiedyś ich przeciwnikami były bezmózgie hordy, które ta dwójka już pokonała dwa razy. Jednak teraz ich nowi wrogowie, *Unchained*, działają pod przywództwem innych potężnych, ale złowrogich herosów jako zorganizowana armia. *Orcs Must Die! Unchained* można pobrać za darmo na PC. Więcej informacji można znaleźć pod adresem <http://omd.gameforge.com/>.