



"Orcs Must Die! Unchained" przechodzi w fazę otwartej bety

MAT



7 wersji językowych od samego początku

Wyjątkowy skin dla graczy otwartej bety

Dostęp przez omd.gameforge.com i Steam

Wprowadzając trzecią odsłonę udanej serii gry *Orcs Must Die!* z gatunku action tower defense, Gameforge i deweloper Robot Entertainment wybiegają na ostatnią prostą: Wspólny projekt *Orcs Must Die! Unchained* przechodzi dziś w fazę otwartej bety! Dzięki temu od teraz do gry może dołączyć każdy bez ograniczeń i połączyć się w trybie „Przeżycie” z przyjaciółmi albo stawić im czoło w trybie „Podbój”, tworzyć pułapki, używać broni, a przy tym – zgodnie z tradycją całej serii – wysyłać całe masy orków na tamten świat.

Do sprawdzonego trybu rozgrywki dodano nowe pomysły

Firmy Gameforge i Robot Entertainment dobrze spożytkowały czas podczas zamkniętej bety *Orcs Must Die! Unchained*, aby wyznaczyć grze całkowicie nowy kierunek: Gra była na początku zaplanowana jako PvP z nawiązaniem do MOBA, ale twórcy podchwycili feedback Społeczności i rozszerzyli ją o obszerny tryb PvE, dodając tym samym znany typ rozgrywki tower defense znany z poprzednich wersji.

W *Orcs Must Die! Unchained* grupy składające się z maksymalnie 5 graczy próbują powstrzymać wrogich siepaczy przed przedostaniem się do szczeliny swoich herosów. Typowo dla serii, dostępne są wszelkiego rodzaju pułapki i bronie. Ponadto każdy z łącznie 12 herosów dysponuje specjalnymi umiejętnościami, które można, a nawet trzeba łączyć w strategicznie logiczny sposób z umiejętnościami pozostałych członków drużyny. Klasyczna rozgrywka *Orcs Must Die!* jest rozszerzona o tryb craftingu: Przez zbieranie materiałów do craftingu, zdobywanych zarówno podczas meczów PvE, jak i przyznawanych za ukończone rozgrywki PvP, można wytwarzać w grze praktycznie wszystkie przedmioty – od przydatnych eliksirów aż po pułapki – oraz tworzyć nowych herosów.

Dla każdego coś dobrego: duża różnorodność w PvE i PvP

Fani eleganckich pojedynków PvP mają szansę wyżyć się na dwóch polach bitwy, a w trybie kooperacji na początku otwartej bety dostępnych jest 8 map, które różnią się znacznie między sobą wyglądem, poziomem trudności oraz siepaczami, których można na nich spotkać. Dodane dopiero niedawno mapy „Shark Island” i „Frostbite” nie stanowią tutaj wyjątku: Ta pierwsza roztacza aurę

Karaibów dzięki prażącemu słońcu, krwiożerczym rekinom w wodzie i zuchwałym siepaczom-piratom na ładzie, podczas gdy „Frostbite” nie została tak nazwana bez powodu i zapewnia przygody w lodowych zamczyskach.

Już w otwartej becie gra *Orcs Must Die! Unchained* jest dostępna w polskiej, angielskiej, francuskiej, włoskiej, hiszpańskiej, niemieckiej i tureckiej wersji językowej; można ją pobrać przez omd.gameforge.com albo Steam. Gratka dla graczy podejmujących szybkie decyzje: każdy uczestnik otwartej bety otrzyma między 29 marca a 13 kwietnia 2016, godz. 12:00 (CET) wyjątkowy skin herosa „Podpalaczka” dla Smolder, który będzie dostępny wyłącznie w ciągu tych dwóch tygodni otwartej fazy testowej.

Podsumowanie najważniejszych faktów dotyczących rozpoczęcia otwartej bety:

- Bezpłatny dostęp do gry przez omd.gameforge.com i Steam
- 7 wersji językowych
- 12 grywalnych herosów
- 8 map w trybie PvE „Przeżycie”, 2 mapy w części PvP „Podbój”
- Pułapki i przedmioty, które można produkować i udoskonalać
- Masa orków, orków i jeszcze więcej orków!

Informacje o *Orcs Must Die! Unchained*

Orcs Must Die! Unchained przenosi fanów wielokrotnie nagradzanej gry *Orcs Must Die!* w nowy wymiar multiplayer. W grze czeka na Was więcej wyzwań niż kiedykolwiek do tej pory. Pułapki są brutalniejsze, a Wasi przeciwnicy bardziej żądni krwi. Pokażcie zatem swoje umiejętności w wirtualnym naparzeniu się i połączcie się z najlepszymi rzeźnikami orków, jakich zdołacie znaleźć. *Orcs Must Die! Unchained* rozgrywa się w pełnych humoru świecie fantasy. Kilka lat po wielkim finale historii *Orcs Must Die! 2* odkryto dziesiątki nowych szczelin i światów. Wielu herosów przybyło ze wszystkich stron, ryzykując nawet wojnę, aby podbić magiczne portale. Od czasów *Orcs Must Die! 2 War Mage* i *Sorceress* są zajęci odbudowywaniem potężnego niegdyś zakonu. Kiedyś ich przeciwnikami były bezmózgie hordy, które ta dwójka już pokonała dwa razy. Jednak teraz ich nowi wrogowie, *Unchained*, działają pod przywództwem innych potężnych, ale złowrogich herosów jako zorganizowana armia. *Orcs Must Die! Unchained* jest dostępna jako bezpłatna gra do pobrania na PC. Więcej informacji na stronie <http://omd.gameforge.com/>.

O Gameforge

Dzięki portfolio zawierającemu około 20 tytułów oraz z ponad 450 milionami zarejestrowanych graczy Gameforge jest największym dostawcą Massively Multiplayer Online Games (MMOG) na zachodniej półkuli. Międzynarodowy koncern z siedzibą w Karlsruhe oferuje gry online w ponad 75 krajach i zatrudnia około 450 pracowników. Jego dorobek to między innymi gry na bazie klienta jak np. nagradzany *AION Free-to-Play*, *TERA: Fate of Arun*, najpopularniejsze MMOG w Europie *Metin2*, *HEX: Shards of Fate*, *Orcs Must Die! Unchained*, *Runes of Magic*, *Elsworld* i *Wizard101*. Ofertę Gameforge uzupełniają cieszące się dużą popularnością gry przeglądarkowe, takie jak *OGame* i *Ikariam* oraz rosnąca liczba gier na urządzenia mobilne.

Więcej informacji na stronie <http://corporate.gameforge.com/>.