



Ori and the Will of the Wisps

Fahrenheit Crew

Tym razem tytułowy Ori, mały, lecz dzielny biały duszek-stróż, decyduje się opuścić las Nibel, by podążać za swoim przeznaczeniem.

Podobnie, jak pierwsza część, *Ori and the Will of the Wisps* zalicza się do gatunku gier metroidvanii - protagonista przemierza dwuwymiarowy świat. Pokonując jedną lokację i rozwiązując kryjące się w niej zagadki, gracz otrzymuje możliwość wyruszenia do kolejnego miejsca.

Zmienił się natomiast system walki (dostęp do broni, zaklęć i zdolności bojowych oraz nauki nowych typów ataków) oraz sposób rozwoju postaci (ograniczona liczba specjalnych zdolności).

Oficjalną stronę gry można znaleźć [tutaj](#).