



Premiera "Brigandine: The Legend of Runersia"

MAT

Brigandine: The Legend of Runersia to strategia turowa z elementami RPG, stanowiąca kontynuację gry z 1998 roku pt. *Brigandine: The Legend of Forsena*.

Akcja przenosi graczy na kontynent Runersia, gdzie wybucha otwarty konflikt między sześcioma nacjami: Królestwem Norzaleo (*Norzaleo Kingdom*), Republiką Guimoule (*Republic of Guimoule*), Plemię Shinobi (*Shinobi Tribe*), Teokrację Saleesia (*Mana Saleesia Theocracy*), Zjednoczone Wyspy Mirelva (*United Islands of Mirelva*) oraz Święte Imperium Gustava (*Holy Gustava Empire*).

Rozgrywka dzieli się na fazę przygotowawczą, kiedy gracz decyduje o rozwoju i składzie swojego wojska oraz walkę. Każda nacja w kolejności przeprowadza dwie fazy, co określa upływ czasu w grze - pełny ruch wszystkich nacji określa się jako jeden sezon, a jeden rok składa się z 24 sezonów. W zależności od poziomu trudności, zostaje określony limit sezonów lub lat, w jakim gracz musi podbić cały kontynent Runersia.

Brigandine: The Legend of Runersia wyprodukowało studio *Matrix Software*. Wyreżyserował ją Satoshi Ohwada, historię stworzył Kenji Terada, autor mający w swoim dorobku scenariusze do trzech pierwszych części *Final Fantasy*. Z kolei za muzykę odpowiada Tenpei Sato, a warstwę wizualną przygotowali: Raita Kazama, Jin Tamura oraz Yuta Koyano.

Oficjalną stronę gry można znaleźć [tutaj](#).