



# Premiera "Disintegration"

*Fahrenheit Crew*

W przyszłości, za mniej więcej sto pięćdziesiąt lat, dochodzi do niemal całkowitej zagłady ludzkości. Kolejne katastrofy zmusimy ludzi do poddania się procesowi przeniesienia świadomości do ciał robotów, co zmniejszyło zapotrzebowanie na zasoby, a jednocześnie niwelowało obciążenie ekologiczne Ziemi. Rozwiązanie, które miało mieć tylko czasowy charakter, wydaje się najlepszy sposobem na przetrwanie. Nie wszyscy chcą jednak zgodzić się na tę operację, a co więcej - mimo niewątpliwych korzyści - nie wszyscy są przekonani o jego słuszności. Doprowadza to ostatecznie do wybuchu otwartego konfliktu zbrojnego...

*Disintegration* stanowi połączenie klasycznej pierwszoosobowej strzelanki (FPS - first-person shooter) z elementami strategii czasu rzeczywistego. Gracz zasiada za sterami odrzutowego pojazdu, zwanego Grawilotem (Gravcycle), a jednocześnie - toczą pojedynki w powietrzu - musi wydawać rozkazy pozostającemu na ziemi czteroosobowemu oddziałowi.

Za produkcję gry odpowiada niezależne studio *V1 Interactive*.

Oficjalną stronę gry można znaleźć [tutaj](#).