

Fallout 4



Premiera "Fallout 4"

MAT



Po siedmiu latach od premiery *Fallout 3* i pięciu od ukazania się *Fallout: New Vegas*, miłośnicy postapokaliptycznych klimatów, gier fabularnych i estetyki lat 50. XX wieku, będą mieli ponownie szansę wcielić się w bohatera ocalałego z nuklearnej zagłady. Tym razem, korzystając z siły, percepcji, energii, charyzmy, jasnego umysłu, akrobatyki i łutu szczęścia, gracze będą dokonywać eksploracji Bostonu i otaczającego go regionu.

Seria *Fallout* - na którą składa się pięć głównych tytułów, dostępnych na komputery osobiste (dwie pierwsze części) i konsole do gier (od części trzeciej) oraz trzy spin-offy, w tym jeden, *Fallout Shelter*, przeznaczona na system operacyjny Apple i Android - przedstawia alternatywną historię rozwoju ludzkości od końca II wojny światowej. Po zakończeniu ogólnoświatowego konfliktu zbrojnego nastąpiły gwałtowne przemiany technologiczne, opierające się przede wszystkim na wieloaspektowym wykorzystaniu energii atomowej. Jednak, ograniczone zasoby naturalne Ziemi doprowadziły do kolejnej wojny, tym razem nuklearnej, która zmieniła oblicze całego świata. Przetrwali jedynie Ci ukryci w Kryptach, specjalnie wybudowanych schronach atomowych. Pozostali albo zginęli albo zmienili się w potwory.

W takich właśnie okolicznościach, w XXIII wieku, rozpocznie się przygoda *Fallout 4*.