



PILLARS OF ETERNITY II
DEADFIRE

◆ — ◆
Hunt a god. Save your soul.

Premiera "Pillars of Eternity II: Deadfire"

Fahrenheit Crew



Gra wyprodukowana przez *Obsidian Entertainment*, a wydana przez *Paradox Interactive*, to druga część komputerowej gry fabularnej, nawiązującej do klasyki gatunku.

Miejscem akcji jest tym razem położony na dalekim wschodzie tytułowy archipelag Deadfire. Bohater będzie musiał odnaleźć Eothas - boga światła i odrodzenia.

Podobnie, jak w pierwszej części *Pillars of Eternity*, rozgrywka przedstawiona w rzucie izometrycznym, opiera się o eksplorację i wykonywanie różnego rodzaju zadań oraz walkę z napotkanymi przeciwnikami.

Oficjalną stronę gry można znaleźć [tutaj](#).