



# Premiera "Rogue Heroes: Ruins of Tasos"

*MAT*

Wyprodukowana przez *Heliocentric Studios*, a wydana przez *Team17* *Rogue Heroes: Ruins of Tasos* to RPG akcji z elementami losowego generowania części rozgrywki (*rogulike*).

Drużyna składająca się z czterech bohaterów (każdy z nich, poza wyróżnieniem się swoją klasą i rodzajem, może być sterowany przez innego gracza) wyrusza na eksplorację mrocznych podziemi, by uratować od zła tytułową krainę Tasos.

Poza przemierzaniem lochów i walką z czyhającymi w nich potworami, herosi mogą skupić się na rozbudowie wioski Intori, stanowiącej ich bazę wypadową, czy swobodną wędrówką przez mniej groźne rejony świata.

Rozgrywka ukazana jest z lotu ptaka, a grafika została wykonana w technice *pixel art*.

Oficjalną stronę gry można znaleźć [tutaj](#).