

TORMENT

TIDES OF NUMENERA



Premiera "Torment: Tides of Numenera"

MAT



Po trzech latach od pierwotnej zaplanowanej daty udostępnienia tytułu dla graczy, wreszcie do osób korzystających z konsol gier wideo *PlayStation 4* i *Xbox One* oraz komputerów osobistych trafia *Torment: Tides of Numenera*. Gra opracowana przez studio *inXile Entertainment*, a wydana przez *Techland Publishing* to komputerowa gra fabularna (cRPG).

W świecie Numenery - to jest Ziemi za mniej więcej miliard lat - istnieje człowiek, który w efekcie badań i poszukiwań, zdołał osiągnąć nieśmiertelność. Jedynym warunkiem dla jego przetrwania jest zmiana cielesnej powłoki - stąd znany jest jako Pan Wcieleń (*Changing God*). Porzucone ciała nie giną, lecz rodzą się w nich zupełnie nowe byty. Głównym bohaterem gry jest Ostatni Porzucony (*Last Castoff*), uciekający przed Rozpaczą (*Sorrow*) - mroczną istotną dążącą do przywrócenia równowagi w rzeczywistości i wyeliminowania Pana Wcieleń.

Torment: Tides of Numenera jest duchowym spadkobiercą *Planescape: Torment*.

Warto dodać, iż narratorem polskiej wersji językowej jest Piotr Fronczewski.

Zwiastun gry można zobaczyć [tutaj](#).