

Warlander



Premiera "Warlander"

Warlander to sieciowa bitewna gra strategiczna. W rozgrywanych bitwa bierze udział od dwóch do pięciu armii, każda sterowana przez innego gracza, kontrolującego wojowników o różnych klasach i umiejętnościach. Zadaniem jest pokonanie przeciwnika, co wiąże się z koniecznością zniszczenia jego twierdzy. W przypadku rozgrywki z kilkoma osobami, kluczowe znaczenie mają zawiązywane sojusze. Realizacja zadań, pokonywanie wrogów oraz rozwój własnej armii pozwala zdobywać punkty męstwa, prowadzące do wzmocnienia kontrolowanych żołnierzy.

Za produkcję gry odpowiada japońskie studio *Toylogic Inc.*

Oficjalną stronę gry można znaleźć [tutaj](#).