



# Premiera "XCOM: Chimera Squad"

*Fahrenheit Crew*

Fabula przenosi graczy do rzeczywistości toczącej się pięć lat po wydarzeniach przedstawionych w rozszerzeniu *XCOM 2* pt. *War of the Chosen*. Ludzie i obcy zawarli pokój, lecz sojusz nie wszystkim odpowiada; tak ludziom, jak i obcym.

Akcja gry ma miejsce w eksperymentalnym, składającym się z dziewięciu sektorów *Mieście 31*, gdzie wspólnie mieszkają obcy i ludzie. Gracz otrzymuje zadanie dowodzenia tytułowym oddziałem, składającym się z jedenastu żołnierzy (także mieszanym gatunkowo), odpowiedzialnym za zachowanie porządku i kruchego porozumienia.

*XCOM: Chimera Squad* to nadal strategiczna gra turowa, chociaż do klasycznych rozwiązań producent tym razem wprowadził pewne modyfikacje (np. śmierć żołnierza w walce powoduje jej automatyczne zakończenie).

Oficjalną stronę gry można znaleźć [tutaj](#).

<https://youtu.be/aZnpl3hWfVM>

<https://youtu.be/39fhpegVBQQ>