



Reedycja „Final Fantasy Type-0”

MAT



Wczoraj miała miejsce premiera gry *Final Fantasy Type-0*. Japońska produkcja action-RPG w nowej wersji została przygotowana z myślą o graczach korzystających z komputerów oraz konsol: Xbox One oraz PlayStation 4. Pierwotnie bowiem wydana w 2011 roku *Final Fantasy Type-0* była nie dość, że opracowana tylko na konsolę PlayStation Portable, to jeszcze dostępna wyłącznie w Japonii.

Gra toczy się w świecie Orience, gdzie istnieją cztery państwa: The Dominion of Rubrum, Militesi Empire, Kingdom of Concordia oraz Lorican Alliance. Każde ma określoną specjalizację, wiążącą się z odpowiedzialnością za jeden z Krysztalów Mocy: magię, naukę, naturę i siłę (jest to nawiązanie do czterech symboli występujących w kulturach dalekiego wschodu). Historia rozpoczyna się w momencie, gdy jedno z państw zrywa wieloletni pokój i rozpoczyna próbę podboju Orience.

Final Fantasy Type-0 łączy elementy RPG – a zatem rozbudowaną przygodę czy rozwijania cech postaci – z mechanizmami gier akcji. Gracz będzie mógł kierować wcielić się w jedną z czternastu postaci, posiadających indywidualne umiejętności, charakter oraz styl walki i broń.

Źródło obrazka: <http://finalfantasytype0.com/#game-gallery>