

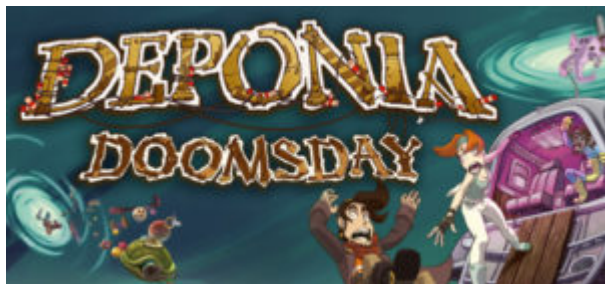
DEPONIA

DOOMSDAY



Zagłada (znowu) grozi Deponii

MAT



31. marca do polskich użytkowników komputerów osobistych trafia kolejna odsłona serii gier przygodowych *Deponia*, pt. *Deponia: Doomsday*. Gracze ponownie wcielą się w postać sympatycznego, ale nieco nierozgarniętego Rufusa, które kolejny raz będzie musiał zmierzyć się z przeciwnościami losu i uratować rodzinną, tytułową planetę.

Cykl wydawany przez studio *Daedalic Entertainment* to gry przygodowe typu "wskaż i kliknij" (*point-and-click*) z piękną rysunkową grafiką 2D oraz szaloną fabułą, pełną irracjonalnych pomysłów i ślapstickowego humoru.

Seria opowiadająca o planecie Deponii i przygodach Rufusa miała stanowić zamkniętą trylogię (w styczniu 2012 roku ukazała się pierwsza gra pt. *Deponia*, w październiku 2012 roku druga część, pt. *Chaos on Deponia*, a w październiku 2013 roku *Goodbye Deponia*). Mimo umiarkowanych opinii wśród krytyków, *Deponia* zyskała rzeszę wiernych fanów, pod wpływem których *Daedalic Entertainment* zdecydowało na produkcję czwartej części.

Światowa premiera gry miała miejsce już na początku bieżącego miesiąca.