



FUNDACJA  
Hesperos



# SPOTKANIA *u* przestworzach

ZAPRASZAMY NA  
SPOTKANIE  
AUTORSKIE Z:

**JACKIEM  
KOMUDA**

**22 CZERWCA 2017**

**O GODZ. 17.00**

**MIEJSKA BIBLIOTEKA  
PUBLICZNA**

**IM. H. ŁOPACIŃSKIEGO,  
FILIA NR 2**

**CENTRUM KULTURY  
UL. PEOWIAKÓW 12, LUBLIN**



Zrealizowano przy pomocy finansowej Miasta Lublin

# Spotkanie autorskie z Jackiem Komudą

Fahrenheit Crew



Dzisiaj (22.06.2017) w Miejskiej Bibliotece Publicznej im. Hieronima Łopacińskiego w Lublinie (Filia Nr 2, ul. Peowiaków 12) o godzinie 17.00 rozpocznie się spotkanie z Jackiem Komudą.

## O Autorze:

Jacek Komuda – historyk, znawca Rzeczypospolitej szlacheckiej oraz Kozaczyzny zaporoskiej. Miłośnik szabli i koni. Mówi o sobie: „warchoł i pijanica dzikopolowy”. Twórca scenariusza do gry komputerowej *Wiedźmin*. Był redaktorem miesięcznika o grach komputerowych *GameStar*, pracował również w magazynach *Click!* i *Komputer Świat Gry*. W chwili obecnej związany z tygodnikami historycznymi, w których regularnie publikuje artykuły i felietony.

Właściwie od zawsze chciał opowiadać i kreślić historie, więc w zależności od tego, w jakim był wieku, chciał zostać reżyserem, artystą, pianistą i na końcu wreszcie – pisarzem. Wolny czas spędza najchętniej w siodle i na rekonstrukcji historycznej.

Jacek Komuda jest autorem kilkunastu książek – powieści i opowiadań – osadzonych w realiach historycznych. Jego znakami rozpoznawczymi są: przywiązanie do wiernego odtwarzania realiów, poczucie humoru i nade wszystko niebanalne przygody bohaterów.