

STAR CONFLICT



"Star Conflict" ogłasza premierę „Rise of Giants”

MAT



Obszerne uzupełnienie obejmuje nowe scenariusze PvE o różnych poziomach trudności, a także skupioną na kooperacji kampanię pod tytułem *The Price of Trust*.

Misje PvE dzielą się na dwa główne typy:

- *UMC* charakteryzuje rosnący stopniu trudności, gdzie misje można rozpocząć dzięki *Unified Mercenary Center - UMC*. Flota gracza, który ukończy każdą z nich, otrzymuje w nagrodę Insygnia, idealne do polepszenia siły ataku lub obrony albo też do odblokowania nowych poziomów scenariuszy PvE. Im więcej doświadczenia zyska gracz, tym lepsza będzie jego flota, co zwiększy stopień trudności zadań, ale także umożliwi zyskanie ciekawszych nagród.
- *Zabójcze wyzwania* to trudne scenariusze wymagające potężnej floty oraz skoordynowanego działania zespołowego. Będą one wyzwaniem nawet dla weteranów, warto więc przygotować się do nich poprzez nowy system misji *UMC (Unified Mercenary Center)*.

Nowa kampania kooperacyjna *The Price of Trust* postawi graczy przed niezwykłym wyzwaniem - uratowaniem z łap piratów *Ellydium Corporation Dreadnought*, czyli potężnego statku wojennego uwięzionego w przestrzeni kosmicznej. Rozwój fabuły zależy od podejmowanych przez graczy decyzji, a na jej końcu czekać będzie epickie starcie z wrogim bojowym okrętem. Kampanię można rozegrać w normalnym trybie lub w *Zabójczym wyzwaniu*, kiedy wrogów będzie więcej i będą silniejsi oraz sprytniejsi niż w zwykłym trybie.

Dzięki tej aktualizacją *Rise of Giants* gracze zyskają nowego niszczyciela *Ellydium - Ze'Ta* skonstruowanego z krystalicznej substancji obcych, a pozwoli on stworzyć całe roje krystalicznych dronów, które może wykorzystać na różne sposoby: posłać je do boju lub uformować z nich ochronną tarczę.

Więcej informacji na oficjalnej stronie [Star Conflict](#).