

STAR CONFLICT

J O U R N E Y



Star Conflict wciąż się powiększa - do gry trafiły nowości

MAT



Gaijin Entertainment oraz Star Gem, prezentują aktualizację 1.5.2 do kosmicznego MMO akcji *Star Conflict*. Update „Reorganizacja Floty” to dalsza część prac nad poszerzeniem zawartości gry zapoczątkowanych przez aktualizację Journey. Tym razem trafiły do niej dziesiątki nowych elementów, począwszy od statków, przez moduły, aż po mniejsze elementy wyposażenia. Gracze otrzymają w ten sposób możliwość wykonywania znacznie większych modyfikacji swoich statków, by zwiększyć możliwości floty. Aktualizacja wielokrotnie zwiększa możliwe kombinacje podczas projektowania najbardziej niszczycielskich jednostek. Umożliwia w ten sposób niemal nieograniczony wybór przy komponowaniu międzygwiazdnej armii.

Cztery nowe statki

Najważniejszą nowością aktualizacji 1.5.2 są cztery wysokopoziomowe jednostki wyposażone w unikatowe moduły, umożliwiające dostosowanie zarówno do szybkich działań ofensywnych, jak i skutecznej obrony. Frakcja Jericho otrzymała aż dwa statki - niezwykle skuteczny w obronie Singularity, który może stać się niewidzialny, a także myśliwiec przechwytyjący Zhen, którego zdolność specjalna wyłącza broń przeciwnika.

Imperium może pochwalić się nową fregatą Project 101 przystosowaną do ataków z dużych odległości. Jej moduł specjalny, dezintegrator, umożliwia wystrzeliwanie pocisków sterowanych, nad którymi kontrolę może przejąć gracz. Ostatnią z nowych jednostek jest myśliwiec przechwytyjący Federacji - Spike. Został on wyposażony w wyrzutnie sieci plazmowej, która oplata statek przeciwnika i zadaje tym większe obrażenia, z im większą prędkością ten się porusza.

Garść nowości i zmian

Poza nowymi jednostkami, najnowsza aktualizacja znacznie poszerza wachlarz dostępnych w *Star Conflict* broni, modułów oraz modyfikacji. Łącznie ponad 30 nowych elementów umożliwia zwiększenie możliwości posiadanych już statków i wypracowanie bardziej złożonych strategii walki.

Łatka 1.5.2 poprawia również kilkanaście zgłaszanych przez graczy błędów, które w rzadkich przypadkach mogły pojawić się w grze. Aby dowiedzieć się więcej o nowościach i zmianach wprowadzonych przez nowy update, odwiedź stronę

<http://star-conflict.com/en/news/1476-star-conflict-1-5-2-en>