



"Star Wars vs Star Trek: The Last Bastion" - słynna fan-machinima powraca

Q



Debaty Star Trek vs Star Wars, a więc dyskusje o wyższości jednego z w/w światów nad drugim, toczone z perspektywy krytycznej, politycznej, a najczęściej technologicznej, stały się ważną częścią życia zachodniego fandomu SF&F właściwie od momentu, gdy na ekrany weszły pierwsze filmy Lucasa.

Na czołowych przedstawicieli strony "warsowej" w nich wyrosli, w erze Internetu, [Mike Wong](#) (inżynier, autor strony [Stardestroyer.net](#)), [Curtis Saxton](#) (fizyk, znany z przyglądania się okiem fachowca *prawdzie ekranu*) i niejaki [Wayne Poe](#).

W 2007 roku powstała słynna fanowska animacja komputerowa *Star Wars vs Star Trek: The Last Bastion*, jako pokłosie w/w debat, kręcona z pozycji "SW", ale i z sympatią do "trekowej" strony. Jej autorem jest Wayne Poe właśnie, a stało się o niej głośno za sprawą strony Mike'a Wonga, na forum której debiutowała. Podstawą techniczną animacji, obok danych ze startrekowych "Manuali", były [wyliczenia](#), i bazujące na nich - a stanowiące część starego kanonu "Gwiezdných Wojen" - "Incredible Cross-Sections" Saxtona.

Wspominamy zaś o tym, ponieważ animacja powraca w nowej, odświeżonej cyfrowo i nieco rozbudowanej wersji (co stanowi dobry moment by ją poznać, lub sobie przypomnieć, a następnie pogrążyć się ze znajomymi w *versusowej* dyskusji). Zatem... miłego oglądania!

<https://www.youtube.com/watch?v=m5K7DgIud7A>

https://www.youtube.com/watch?v=IkWBYkU_P-E

<https://www.youtube.com/watch?v=LOq8BERIcp0>