



SOMEDAY
YOU'LL
RETURN

Świeże spojrzenie na przedpremierowo nagradzane "Someday You'll Return"

MAT



Someday You'll Return to unikalna gra przygodowa, która została doceniona podczas wielu tegorocznych prestiżowych konkursów, a także zdobyła renomowane granty, pokonując inne światowej klasy projekty. Twórcy ujawniają najnowsze kadry z tego ambitnego dzieła.

Ciężka praca popłaca

Proces powstawania *Someday You'll Return* był głównie samofinansowany przez dwuosobowy zespół stojący za grą. Studio *CBE Software* uzyskało jednak wsparcie z unijnego programu *Creative Europe* oraz od *Epic Games*. Producent *Unreal Engine* zapewnił dodatkowe finansowanie gry, nagradzając czeski duet specjalnym grantem *Unreal Dev Grant*. Fundusz powstał, aby wspierać najbardziej obiecujące i kreatywne projekty wykorzystujące silnik *Unreal Engine*. W tym roku konkurencja była szczególnie zróżnicowana. Począwszy od projektów VR, poprzez oprogramowanie wykorzystywane w medycynie i edukacji, a skończywszy na ambitnych grach takich jak tytuł zaprezentowany przez *CBE Software*.

Someday You'll Return otrzymał wiele nagród na tegorocznych prestiżowych imprezach branży growej. Tytuł został uhonorowany nagrodą „Game of the Year” na Reboot Develop 2018, gdzie wyróżniono go także za doskonałą oprawę graficzną. Gra była również nominowana w kategorii „Outstanding Gameplay”. *Someday You'll Return* zdobył nagrody “Best Art” na Game Access 2018 i “Indie Game Cup” na White Nights 2018 w St. Petersburgu. W przypadku tej drugiej konferencji, gra otrzymała również nominację w kategorii „Best Storytelling” i była jednym z kandydatów do nagrody Grand Prix.

Czechy szczególne

Someday You'll Return to gra osadzona w przepięknych rejonach czeskich Moraw. Twórcy dołożyli wszelkich starań, aby jak najlepiej oddać klimat tej wyjątkowo malowniczej krainy. Zespół umieścił znane punkty orientacyjne na wirtualnej mapie gry. Wiele z nich twórcy z *CBE Software* wielokrotnie odwiedzali osobiście. Każdy gracz może zapakować swój plecak i powędrować do obszarów odkrywanych podczas wirtualnych wojaży. W grze umieszczono także kody QR, które można zeskanować, aby sprawdzić dokładną lokalizację na prawdziwej mapie.

Rzuć okiem na [najnowsze screeny z gry](#) i sprawdź, jakiego typu miejsca przyjdzie Ci zwiedzić podczas przygody.

Czeskie lasy różnią się od skandynawskich lub amerykańskich regionów, które zazwyczaj prezentowane są w innych produkcjach tego typu. Dzięki atmosferze panującej na terenach Moraw, twórcy chcą wprowadzić graczy w niepowtarzalny nastrój, który będzie potęgował niepokojące uczucie podróży w nieznane. Deweloperzy wdrożyli również słynny w Czechach system nawigacji turystycznej z końca XIX wieku.

Premiera *Someday You'll Return* na PC planowana jest na 2019 rok. Twórcy zamierzają również wydać grę na PlayStation 4 i Xbox One. Więcej istotnych informacji na temat tej produkcji ujawnionych zostanie w ciągu najbliższych miesięcy. Malownicze morawskie lasy kryją wiele historii oraz tajemnic, które tylko czekają, by je odkryć.

[Someday You'll Return – oficjalna](#) strona