



Tad Williams "Rozgrywka cienia"

Fahrenheit Crew



Rebis

Drugi tom "Marchii cienia".

Mrok wypełził zza dotychczasowej granicy i armia Ludzi Zmierzchu podeszła pod Zamek Marchii Południowej. Tymczasem książę Barrick, nękany do obłędu koszmarnymi snami, dotknięty zaklęciem bezwzględnej pani Yasammez, przekroczył Granicę Cienia. Tam przyszło mu się zmierzyć z istotami dziwniejszymi i straszniejszymi niż sama śmierć... Księżniczka Briony zaś, która musiała uciekać z zamku, po wielu niebezpieczeństwach dzięki pomocy leśnej boginki przystała do trupy aktorskiej. Na całym kontynencie mieszają się różne grupy interesów, w grę wchodzi starożytny artefakt obdarzony niewyobrażalną mocą i na dodatek budzą się uśpieni dotąd bogowie. Świat się zmienia...

Williams ponownie oferuje urzekające dzieło pełne niesamowitych wręcz wspaniałości.

- "Publishers Weekly"