



# CROSSOUT

CRAFT • RIDE • DESTROY

CROSSOUT  
CRAFT • RIDE • DESTROY

# Tryb Battle Royale w Crossout już dostępny

MAT



Targem Games oraz Gaijin Entertainment prezentują nowy tryb PvP, *Battle Royale*, w swojej sieciowej grze akcji *Crossout*. Aż 32 gracze zmierzy się ze sobą na nowej mapie *Blood Rocks*, gdzie będą zmuszeni do znalezienia wyposażenia i broni do swoich pojazdów, a następnie do stoczenia walki, którą wygrać może tylko jeden z nich.

## Szukaj, wymieniaj, zwyciężaj

Każdą bitwę w nowym trybie gracze zaczynają na tych samych warunkach - w lekkim buggy, bez żadnego wyposażenia i broni. Sprzęt należy najpierw odszukać na mapie, a do wyboru twórcy oddali między innymi piły łańcuchowe, wyrzutnie rakiet czy moduły maskujące. Podniesiony element zostaje automatycznie zamontowany na pojeździe, a każdy z uczestników zabawy może mieć jednocześnie zamontowane maksymalnie dwie bronie dystansowe, jedną broń do walki w zwarciu i jeden moduł wspomagający. Wszystkie elementy można w trakcie pojedynku wymieniać na inne, znalezione później. Na mapie natrafić można również na dodatkową amunicję, a także zestawy naprawcze.

Specjalnie przygotowane pod tryb *Battle Royale* pojazdy wyposażono w ulepszoną ramę osłaniającą koła, przez co - w przeciwieństwie do innych trybów - nie da się unieruchomić przeciwnika poprzez ich zniszczenie. Jedynym sposobem na wygraną jest więc całkowita demolka pojazdu wroga.

## Największa mapa

Nowa mapa, stworzona na potrzeby trybu *Battle Royale*, to największy obszar gry, jaki kiedykolwiek zaprezentowano w *Crossout*. *Blood Rocks* jest aż 16 razy większe, od przeciętnej mapy PvP i oferuje nie tylko ogromne, otwarte przestrzenie, ale również system jaskiń i obszary zabudowane, które mogą stanowić zarówno świetną osłonę, jak i śmiertelną pułapkę. Nie można jednak zatrzymać się na dłużej, bo nad obszarem gry przechodzi niszczycielska burza piaskowa, stale zmniejszająca pole walki w nieprzewidywalny sposób - nigdy nie wiadomo, gdzie rozegra się finałowy pojedynek.

Ogromna mapa, stos broni i tylko jedno życie - tryb *Battle Royale* jest już dostępny w *Crossout*.  
Przeczytaj więcej na stronie <http://www.crossout.net>

## O *Crossout*:

W *Crossout* nie znajdziesz dwóch jednakowych maszyn. Dowolnie modyfikując swój pojazd możesz uzyskać zarówno samochód wyścigowy jak i opancerzoną platformę wojenną, w zależności od obranej taktyki i swojego stylu gry. *Crossout* oferuje graczom niezliczone możliwości modyfikowania swoich pojazdów: od kształtu i budowy, przez opancerzenie, uzbrojenie i systemy wspomagające aż po dodatki kosmetyczne. Zaprojektowane przez siebie mechanizmy bojowe możesz sprzedać innym graczom przez dostępny w grze system aukcyjny.

Grając w *Crossout* będziesz miał do wyboru szeroki wachlarz wyposażenia i uzbrojenia, od piły mechanicznej i wiertła elektrycznego, przez karabiny maszynowe i wyrzutnie rakiet, aż po drony i systemy maskujące. Dzięki zaawansowanemu modelowi zniszczeń uszkodzenie dowolnej części pojazdu przeciwnika wpłynie na działanie całego pojazdu. Oficjalna strona: <http://crossout.net/en>